

## iid ws 2010 - exercise **gutes design**

suchen sie einen **alltagsgegenstand** bzw. ein alltags-system (keine software), das sie wirklich gerne benutzen, und von dem sie meinen, dass es **gut gestaltet** ist. achten sie darauf, dass es sich um ein **interaktives** gerät/system handeln soll (und nicht zb. um ein bild oder ein buch).

**dokumentieren** sie dieses gerät bzw. system nach folgendem schema:

- fertigen sie einige **fotos** an. dabei sollte das gerät bzw. system **aus mehreren perspektiven** erkennbar sein. insbesondere sollten die elemente/bestandteile sichtbar sein, auf die sie bei der beschreibung des gerätes verweisen. auf einem der fotos sollten **sie selbst** mit dem gerät zu sehen sein.
- fassen sie alle wesentlichen fakten zu dem gerät/system in einem **»fact sheet«** zusammen: wer stellt es her? wer hat es gestaltet? seit wann wird es produziert? preis? verbreitung? woher haben sie es?
- beschreiben sie, wann, wie und wie oft sie das gerät/system **einsetzen**, was ihnen daran so **gut gefällt**, warum sie meinen, es ist besser als seine konkurrenz, und was ihnen am design **besonders auffällt**.
- überlegen sie, wie man das gerät/system **noch weiter verbessern** könnte; was stört sie daran? was würden sie anders machen, und warum wäre es dann besser?

machen sie aus dieser ausarbeitung ein **pdf** und stellen sie es in ihr portfolio. versehen sie es mit dem type **»greatdesign«**. sie können dafür **bis zu drei punkten** bekommen.