

# urbanify

<https://bitbucket.org/urban-team/urbanify>

## sissejuhatus

Tegemist on ürituste haldamise tarkvaraga. Selle peamiseks võimaluseks on luua uusi üritusi ja neid hallata. Selleks on olemas programmil ka kassapidamise funktsionaalsus, mida on lihtne kasutada ja millega saab kiirelt kliente teenindada. Kui on soov müüdud pileteid saali juures kontrollida, on selleks olemas ka mobiilirakendus, millega seda teha. Pärast ürituse toimumist on võimalik paari nupuvajutusega salvestada iga ürituse kohta aruanne, kus on kajastatud kogu vajalik info müüdud piletite ja teenitud tulu kohta.

Antud tarkvara on suunitletud pigem väiksemale ettevõtjale. Seda on mugav kasutada, kui soovitakse kasvõi ühekordselt ja kiirelt mingi üritus pidada. Lisaks teistele keeltele saab programmis valida ka võru keelt.

## mida saab teha

Antud rakendus on kaheosaline: tarkvara arvutis ja telefoniäpp.

Arvutis oleva tarkvaraga saab kõigepealt luua uue ürituse, kõige sinna juurde kuuluvaga. Saab valida toimumisaja, lisada niipalju erinevaid tüüpi pileteid, kui on tahtmist. Vajadusel on võimalus luua saaliplaan ja müüa ka määratud kohtadega pileteid. Seda kõike vastavalt soovile.

Üritus loodud, saab seda kasutada juba kassas. Seal saab kliendi vajadusele müüa sobivaid pileteid. Pilet müüdud, tuleb tal sellest vaid pilti teha, ning sisepääsu ees kontrolörile ette näidata.

Kontrolöriks on kasutada selleks telefonirakendus, millega saab antud piletil olev QR-kood sisse skaneerida. Pärast seda on võimalik näha, kas ta ikka ostis selle antud kassast või mitte.



## piletikontrollija

Piletikontrollija on mobiilirakendus, mis on mõeldud piletite kontrollimiseks.

Piletiks on QR-kood, millest klient on kassas pilti teinud. See sisaldab krüpteeritud kujul kogu vajalikku infot pileti kohta, millest piisab selle valiidsuse kinnitamiseks.

Kui klient näitab piletit, siis seda vastava rakendusega skaneerides saab teada, kas pilet ikka kehtib ja ega selle piletiga juba sisenetud pole. Pärast skaneerimist näidatakse kogu piletilt loetud info telefoni ekraanile, mille põhjal saab kontrollija otsustada, kas inimene sisse lasta või mitte.

## tööprotsess

- avades programm, ilmub kodulekraan
- ürituse loojas luuakse üritus
- müügipunktis saab müüa klientidele pileteid
- kliendile tekib vastav QR-kood
- oma telefoniga teeb ta sellest pilti
- piletikontrolör skaneerib vastava QR-koodi ja saab infot edasiseks tegevuseks



## autorid

Kristjan Hendrik Küngas, Kristen Kotkas

Informaatika, Bakalaureus I aasta  
Arvutiteaduste instituut  
Loodus- ja täppisteaduste valdkond  
Tartu Ülikool

IT Akadeemia  
toetab Skype™



TARTU ÜLIKOOL  
arvutiteaduse instituut