**Игра “Rat run”**

1. **Жанр**

3d puzzle-platformer с видом от первого лица. Игрок попеременно управляет одной из нескольких лабораторных крыс, обладающих сверхспособностями, при попытке сбежать из лаборатории. Похожие игры: «portal1,2», «quantum conundrum», «qube», «lost vikings».

1. **Сеттинг и графический стиль**

Стилистика игры основана на:

* Steampunk
* Diselpunk
* sci-fi
* comics
* 1920s-1950s

Действия игры проходят в футуристической лаборатории в стиле научной фантастики первой половины 20-го века. Пропорции персонажей могут быть слегка изменены, для стилизации, возможно использование графической визуализации звуков.

1. **Целевая аудитория**

Игра нацелена на широкую целевую аудиторию в которую входят:

* Любители 3d puzzle игр,
* Любители 3d platformer игр,
* Любители научной фантастики,
* Любители головоломок.

В проекте не присутствует контент ограничивающий минимальный возраст игрока. В проекте не присутствует контент, требующий лицензирования или покупки авторских прав.

1. **Монетизация**

Предполагается использование BTP монетизации для одной или нескольких платформ с возможным последующим выпуском DLC.

1. **Ключевые особенности**
* 3d puzzle-platformer с видом от первого лица,
* Игрок управляет поочередно несколькими персонажами,
* Главные герои – подопытные крысы.
* У каждого персонажа есть своя уникальная суперспособность.
* Уникальный графический стиль,
* Множество дополнительных заданий.
1. **Геймплей**

Игрок управляет несколькими лабораторными крысами, у каждой из которых помимо стандартных способностей (передвижение, прыжки, взаимодействие с кнопками и рычагами и т.д.) есть свои уникальные способности:

* Передвижение по потолку и стенам,
* Телепортация на небольшие расстояния,
* Управление другими существами по средствам телепатии,
* Телекинез
* Прохождение сквозь твердые тела,
* «радарное зрение» позволяющее видеть в полной темноте,

Игрок может управлять только одной крысой за раз, однако он может переключаться между крысами и отдавать приказы тем крысам, которых не контролирует в данный момент. Основная цель игры провести всех крыс от начала, до конца каждого уровня, для этого игроку придется столкнуться с большим количеством препятствий, таких как: закрытые двери, ловушки, враждебные существа(коты, ученые) и т.д.. Помимо основной цели в каждом уровне есть много дополнительных заданий и секретов. Существует несколько способов прохождения каждого уровня. После прохождения нескольких уровней игрок будет сталкиваться с боссами.

Игра должна быть совместима с устройствами VR типа oculus.

В игре возможен co op multiplayer, в котором каждый игрок будет контролировать одну крысу.

1. **Искусственный интеллект**

Искусственный интеллект в игре должен выполнять следующие функции:

Крысы:

* Выполнять команду «следуй за мной» огибая препятствия,
* Выполнять команду «следуй в точку» огибая препятствия,
* Выполнять команду «жди меня»,
* Выполнять команду «используй предмет»,
* Избегать ловушек,
* Убегать от противников,
* выбирать линию поведения (к примеру прятаться от кошки вместо выполнения приказа «иди к кошке»).

Противники:

* Передвигаться по маршруту,
* Реагировать на шум (искать источник),
* Затаиться в засаде,
* Преследовать персонажа (игрок/НИП),
* Убегать от персонажа (игрок/НИП),
* Атаковать,
* Выбирать последовательность действий.
1. **Декорации и модели**

Для игры понадобятся следующие модели и анимации персонажей:

**Крыса**.3-5 скинов для разных крыс.

Анимации крысы:

* Бежит,
* Крадется,
* Прыгает,
* Карабкается,
* Хватает предмет,
* Несет предмет,
* Притаилась,
* Несколько вариантов анимации способностей,
* Несколько вариантов анимации смерти.

**Человек**. 3-5 скинов.

Анимации человека:

* Идет,
* Бежит,
* Крадется,
* Прыгает,
* Открывает дверь,
* Взаимодействует с предметами,
* Атакует,
* Пугается,
* Гладит животное,
* Кричит,

**Кошка**. 3-5 скинов.

Анимации кошки:

* Идет,
* Бежит,
* Крадется,
* Карабкается,
* Прыгает,
* Взаимодействует с предметами,
* Атакует,
* Пугается,
* Ластится,
* Мяукает,
* Шипит,

**Собака**. 2-3 скина.

Анимации собаки:

* Идет,
* Бежит,
* Крадется,
* Прыгает,
* Взаимодействует с предметами,
* Атакует,
* Пугается,
* Ластится,
* Рычит,
* Лает.

Так же для проекта понадобятся наборы декораций для следующих локаций:

* Лаборатория 1,
* Лаборатория 2,
* Лаборатория 3,
* Столовая,
* Задний двор института,
* Аудитория,
* Канализация,
* Дом профессора.
1. **Объем работы для запуска альфа-версии**
* ИИ крысы,
* ИИ кошки,
* Модель крысы,
* Модель кошки,
* Анимация крысы,
* Анимация кошки,
* 1 набор декораций.

А. Сенин 25,02,2016