1. Проговорить идею насчет стимпанк сеттинга от Димы. Кол-во фракций, возможность нескольких кампаний, кооперацию между фракциями.
2. Проговорить идеи Антона по монетизации. Дополнить их. А именно, нужно проговорить создание игроком скинов и карт для мультиплеера, онлайн магазин с этим добром, обсудить валюты (продажа за реальные деньги или за внутреннюю покупаемую валюту), редактор не только карт, но и кампаний (NeverWinter)
3. Тестирование пользовательских карт.
4. Использование в картах отдельного предмета, влияющего только на счет в прохождении данной карты.
5. Топики карт. Фильтры newest, most popular…. Оценка карты пользователями после прохождения
6. Предложить концепцию персонажей, включающую в себя общие способности для всех персонажей, способности каждого класса, персональные способности персонажа, докупаемые способности персонажа, докупаемые общие способности (к примеру, незначительное увеличение статов)