**2D Платформер**

**Концепция**

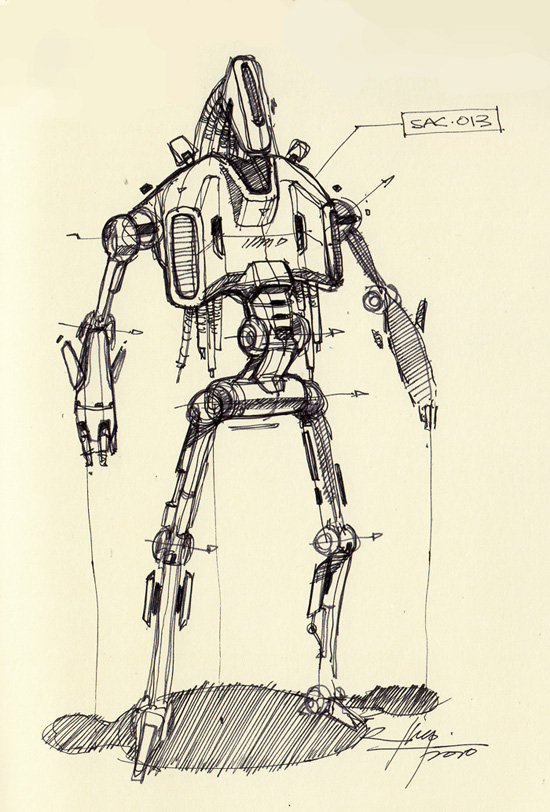
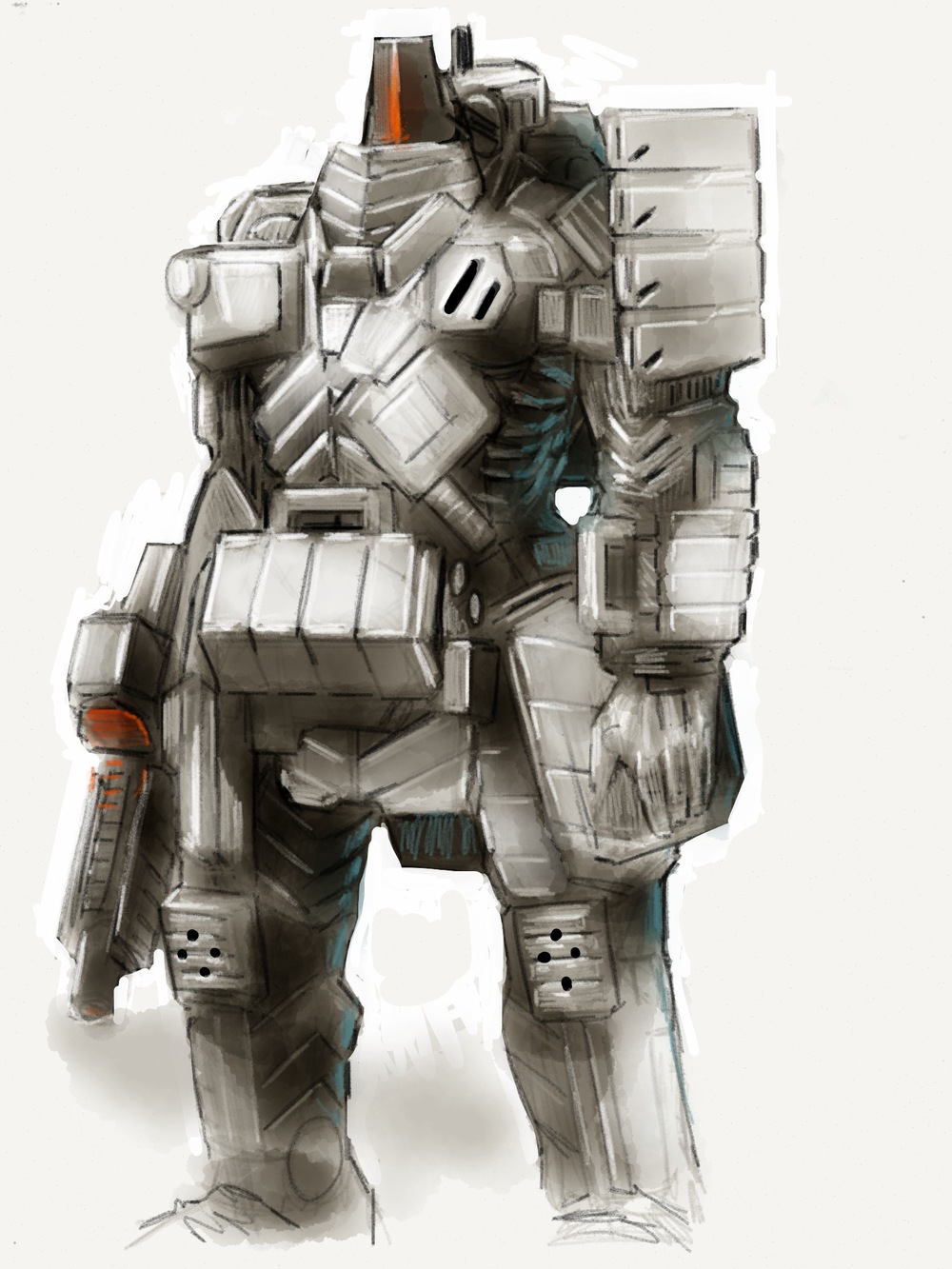
2D платформер в жанре metroidvania с уникальным устройством уровней, различными классами играбельных персонажей, room-based мультиплеером, большим кол-вом пазлов в singleplayer компании.

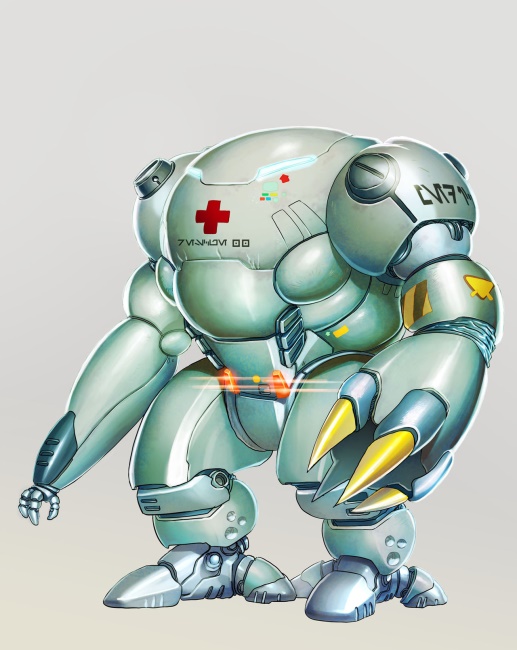
**Сюжет**

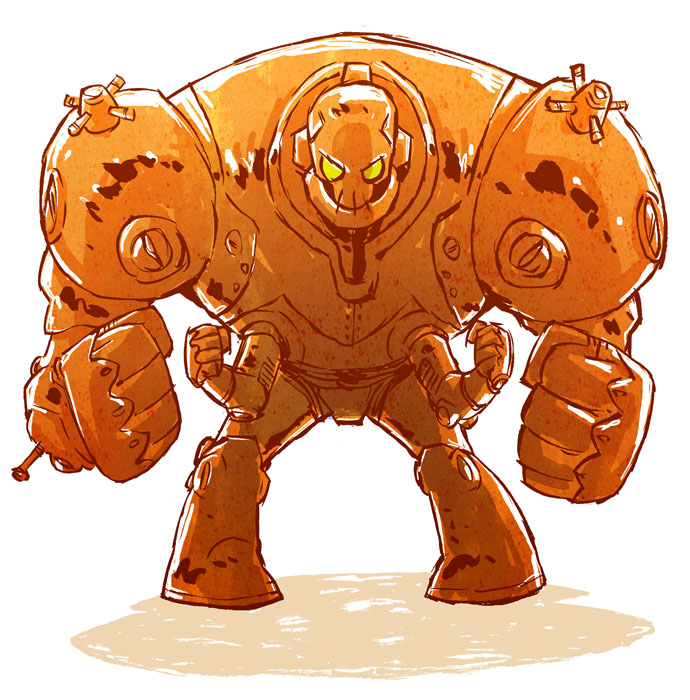
Для колонизации далеких миров и добычи полезных ресурсов в них человечество отправило впереди себя разумных роботов, способных к репродукции и развитию. В процессе колонизации роботы обрели интеллект и волю. Один из них решил поработить остальных роботов и уничтожить своих создателей. Но не все роботы готовы ему подчиниться. Несколько из них встали на защиту своей свободы. Ими и предстоит управлять игроку.

**Геймплей**

Игрок перещается по двухмерному миру (вид сбоку), управляя одним из нескольких роботов разных классов, обладающих разными способностями и внешним видом.







Часто для прохождения определенного участка игры игроку придется использовать попеременно несколько классов персонажей. Часть игрового мира находится в астероидном поясе планеты, который представляет собой большую систему из маленьких астероидов, у каждого из которых своя независимая от других гравитация. Игрок находится в гравитационном поле того астероида, к которой он ближе всего. Сила гравитации астероида зависит от ее размеров.

В игре присутствуют элементы RPG, игрок может развивать разные способности своих роботов.

**Мультиплеер**

В режиме мультиплеера будет доступно большее количество персонажей нежели в компании.

В игре представлено много режимов мультиплеера:

* Coop
* Pve
* Pvp
* Ряд командных

В мультиплеере игрок может выбрать только одного персонажа определенного класса. Игровой процесс в мультиплеерной игре происходит в комнате(уровне), предназначенном для определенного типа игры.

* Классический Deathmatch
* Командный Deathmatch
* Классический Сapture the flag
* Сapture the flag на четыре команды (побеждает команда, первой собравшая флаги всех противников)
* классический MOBA (Multiplayer Online Battle Arena, буквально «многопользовательская онлайновая боевая арена»)
* MOBA на четыре команды.
* Last man standing (игроки обороняются от все возрастающих волн монстров, побеждает тот, кто продержится дольше всех)
* Гонка на время. Игроки одновременно стартуют в одной части уровня. Побеждает игрок, быстрее остальных прошедший уровень.
* Игроки против монстров, «злых роботов» (на игроков с небольшим промежутком времени нападают возрастающие по силе и количеству волны монстров)
* Игроки против босса.