|  |  |
| --- | --- |
| ID | Атрибуты |
| 1 | Имя метода: int getId(); |
|  | Назначение: возвращает идентификатор компоненты |
|  | Класс, к которому принадлежит: ElementLink |
|  | Входные данные: - |
|  | Выходные данные: возвращаемое значение типа int |
|  | Вызываемые методы: - |
|  | Реализуемый алгоритм: Возвращает значение внутренней переменной класса ID |
|  | Тестовые ситуации: Вызов данного метода в методе класса родителя Comp\_diagramm void saveFile() с целью получения идентификатора компоненты и записи ее в файл out << Components[i]->getId(); |
|  | Литература: - |
| 2 | Имя метода: QString getText() |
|  | Назначение: возвращает текст комментария |
|  | Класс, к которому принадлежит: Comments |
|  | Входные данные: - |
|  | Выходные данные: возвращаемое значение типа QString |
|  | Вызываемые методы: метод void toPlainText(QString) класса QGraphicsTextItem |
|  | Реализуемый алгоритм: Возвращает значение внутренней переменной класса text |
|  | Тестовые ситуации: Вызов данного метода в методе класса родителя Comp\_diagramm void saveFile() с целью получения имени комментария и записи его в файл out << Components[i]->getText(); |
|  | Литература: QGraphicsItem |
| 3 | Имя метода: void setText(QString t) |
|  | Назначение: записывает текст в комментарий |
|  | Класс, к которому принадлежит: Comments |
|  | Входные данные: Значение параметра типа QString |
|  | Выходные данные: - |
|  | Вызываемые методы: метод void setPlainText(QString) класса QGraphicsTextItem |
|  | Реализуемый алгоритм: Записывает значение внутренней переменной класса text |
|  | Тестовые ситуации: Вызов данного метода в методе класса родителя Comp\_diagramm void loadFile() с целью получения имени комментария из файла Components[i]->setText(nameComp); |
|  | Литература: QGraphicsItem |
| 4 | Имя метода: void addLinkToElementP() |
|  | Назначение: Добавление на компоненту интерфейса в позицию, указанную пользователем |
|  | Класс, к которому принадлежит: Comp\_diagramm |
|  | Входные данные: - |
|  | Выходные данные: - |
|  | Вызываемые методы: 1)Метод count() класса QList2) Метод begin() класса QVector3) Метод end() класса QVector4) Метод getId() класса QVector5) Метод exec() класса QDialog6) Метод addNewLink класса ElementOfDiagramm7) Метод refreshInterfaces(ElementOfDiagramm\*) класса ElementOfDiagramm8) Метод exec() класса QMessageBox |
|  | Реализуемый алгоритм: Если выбрана не 1 компонента, то выводится сообщение: «Пожалуйста выберите компоненту для добавления». В противном случае выводит окошко выбора положения интерфейсы на компоненте. После выбора отрисовывается интерфейс на компоненте в выбранном положении |
|  | Тестовые ситуации: 1)Выбрана не 1 компонента2)Выбрана 1 компонента и не выбрано положение интерфейса3) Выбрана 1 компонента и выбрано положение интерфейса |
|  | Литература: QGraphicsItem |