Министерство образования и науки Российской Федерации

Волгоградский государственный технический университет

Кафедра «Программное обеспечение автоматизированных систем»

Курсовой проект по дисциплине

технологии программирования

Этап 3: «кодирование»

Научный консультант Научный исполнитель

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ доцент Жукова И. Г.

Нормоконтроллер Исполнители

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ студенты группы ИВТ-463

Мироненко Антон,

Магай Оксана,

Скрыпник Михаил.

Волгоград, 2013

Паспорт класса Toolbox

1. Имя класса: Toolbox.
2. Назначение класса: Представляет элемент управления, который может использоваться для представления коллекций элементов.
3. Язык: C#.
4. Класс, от которого наследуется: ItemsControl
5. Свойства класса: public Size ItemSize
6. Методы класса: protected override bool IsItemItsOwnContainerOverride(object item); protected override DependencyObject GetContainerForItemOverride().

Паспорт класса ToolboxItem

1. Имя класса: ToolboxItem.
2. Назначение класса: Представляет элемент управления с отдельным содержимым любого типа в тулбоксе.
3. Язык: C#.
4. Класс, от которого наследуется: ContentControl
5. Свойства класса: -
6. Методы класса: protected override void OnMouseMove(MouseEventArgs e); protected override void OnPreviewMouseDown(MouseButtonEventArgs e); static ToolboxItem().

Паспорт класса DesignerItem

1. Имя класса: DesignerItem.
2. Назначение класса: Представляет элемент управления с отдельным содержимым любого типа на полотне.
3. Язык: C#.
4. Класс, от которого наследуется: ContentControl, ISelectable, IGroupable
5. Свойства класса: public Guid ID; public Guid ParentID; public bool IsGroup; public bool IsSelected; public bool IsDragConnectionOver
6. Методы класса: void DesignerItem\_Loaded(object sender, RoutedEventArgs e); protected override void OnPreviewMouseDown(MouseButtonEventArgs e); public DesignerItem(Guid id); static DesignerItem(); public static void SetConnectorDecoratorTemplate(UIElement element, ControlTemplate value); public static ControlTemplate GetConnectorDecoratorTemplate(UIElement element); public static ControlTemplate GetDragThumbTemplate(UIElement element)

Паспорт метода OnMouseMove

1. Имя: OnMouseMove.
2. Перемещение элемента из тулбокса на полотно.
3. Класс: ToolboxItem.
4. Входные данные: MouseEventArgs
5. Выходные данные: -.
6. 1.Проверить нажатие кнопки мыши

2.Захватить элемент.

3.Отскалировать размер элемента.

4.Закончить перетаскивание.

Паспорт метода OnPreviewMouseDown

1. Имя: OnPreviewMouseDown.
2. Назначение: Получает координаты указателя мыши
3. Класс: ToolboxItem
4. Входные данные: MouseButtonEventArgs
5. Выходные данные: e.GetPosition(this)
6. 1.Получить координаты курсора

2.Запомнить координаты

Паспорт метода OnPreviewMouseDown

1. Имя: OnPreviewMouseDown.
2. Назначение: Выделяет или снимает выделение при нажатии.
3. Класс: DesignerItem.
4. Входные данные: MouseButtonEventArgs
5. Выходные данные: -.
6. 1.Проверка попадания по элементу.

2.Проверка нажатия модифицирующих клавишь на клавиатуре.

3.Выделение или снятие выделения