



Yann Caron <cyann74@gmail.com>

Re Version AlgoIDE : V - 0.2.4 (beta)

2 messages

gique meca <linitier89@gmail.com>

29 novembre 2013 20:45

À : CyaNn74@gmail.com

(j'ai joint une des photo à défaut de pouvoir les inclure dans le mail *)

Salutation CyaNn !

Je trouve votre travail admirable malgré mes connaissance superficiel en programmation que je dois d'ailleurs aux tutoriels d' Algoid.net ;
mais trêve de flatteries inutile !

Je m' essaie fraîchement depuis quelques jours à la programmation depuis un pc portable sous windows 7, ayant rapidement rencontré un résultat différents du
votre , voir défaillant (mon os est peut être responsable ?)

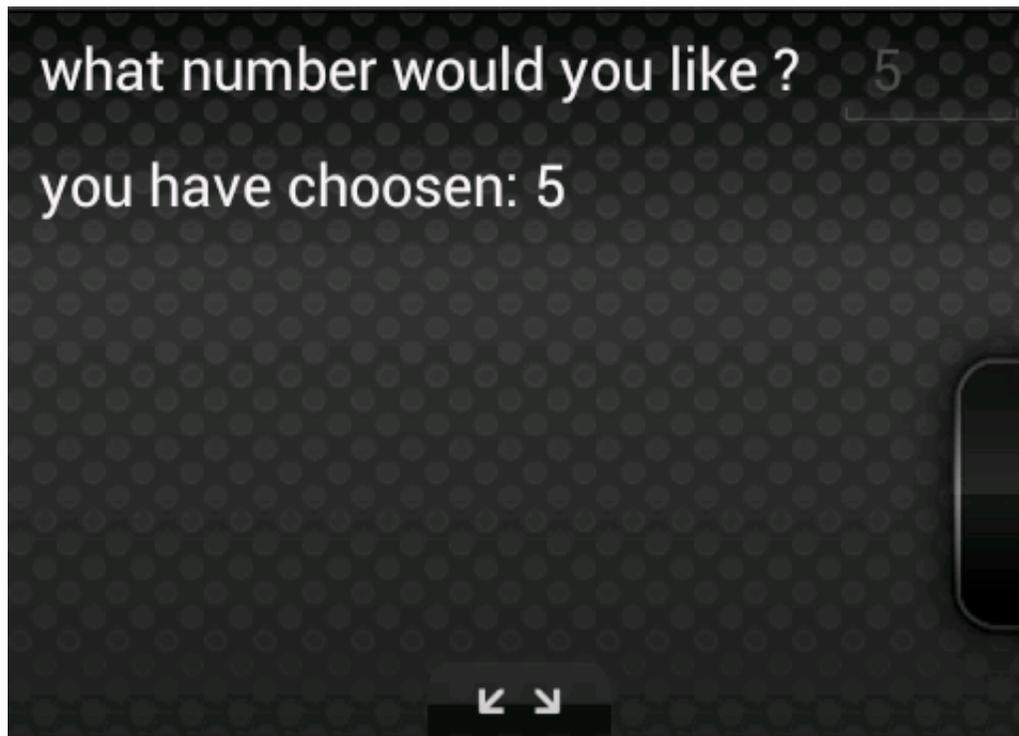
Tutoriel 1.4 - Variables :

Question utilisateurs :

Demande de valeurs à l'utilisateur

Votre code et résultat :

```
// récupère le nombre choisi  
set a = text.inputNumber ("quel nombre désirez vous ?");  
text.output ("vous avez choisi: " .. a);
```



Mon code et résultat :

Etape 1 :

```
set a = text.inputNumber ("Quel nombre désirez vous ?");  
text.output ("Vous avez choisi: " .. a);
```



Une fois AlgoId lancé, le module algo s'affiche automatiquement ;



Etape 2 :

le code ci - dessus écrit, le run lancez, le module switch bien sur text ;



la question s'affiche et le bloc réponse aussi.
Jusque la tout va bien.

Etape 3 :

- Je rentre la valeur 50,

L'interaction entre la question " Quel nombre désirez vous ? " et la réponse "Vous avez choisi" ne se produit pas :



Une fois la valeur (50) rentré elle s'affiche en fond gris, mais la réponse utilisateur est inexistence (photo ci joint*)

Rebelote, l'exercice qui suit ; "Cube paramétré" et "demandez le nom de l'utilisateur et dite lui bonjour" ne fonctionnent donc pas.

- Le débog mode ne change rien

- Le teste avec l'application .jnlp, .jar, java, est le même.

Configuration générale: windows 7 edition premium familial service pack 1

Je continu la lecture des tutoriels, exercices, mais la possibilité d'interaction entre le programme et l'utilisateur ne fonctionnant pas, me tracasse !

J'espère que vous Pourrez éclairer mes funeste lanternes sans accaparé votre temps.

Cordialement,

L'initier.



Etape 3.jpg
167K

Yann Caron <cyann74@gmail.com>
À : gique meca <linitier89@gmail.com>

29 novembre 2013 23:22

Bonsoir,

Tout d'abord, je vous remercie de votre intérêt ainsi que d'avoir pris la peine de détailler le problème.

Visiblement cela doit provenir de windows 7 ou de la machine virtuelle Java. En effet je ne constate pas du tout ce comportement sur ma machine (MacOS 10.6 et JDK 1.6)

Quel JRE utilisez vous ? Pour la connaître il vous suffit de taper "java -version" dans un terminal

Je vais porter votre e-mail dans mon bug tracker. J'investiguerai plus avant dès que j'aurai un moment (je travail actuellement sur mon mémoire d'ingé, autant dire que j'ai d'autres chats à fouetter.... lol.)

Mais le projet n'est pas abandonné. Je comptait même faire un portage JavaFX et changer un peu cette console qui ne fonctionne pas très bien en générale.

Cela dit, rassurez vous, la partie graphique fonctionne mieux. Donc ne bloquez pas la dessus. C'est un module indépendant que j'ai écrit très vite à l'époque.

Je vous remercie encore et vous souhaite une bonne soirée

Yann

Le 29 novembre 2013 20:45, gique meca <linitier89@gmail.com> a écrit :

[Texte des messages précédents masqué]

--

Avec mes meilleures salutations.

Yann Caron

android projet : <http://caron.yann.free.fr/algoid>

web : <http://caron.yann.free.fr>

mail : caron.yann@free.fr