**רפלקציה על האיטרציה והפרויקט כולו**

## סיכום האיטרציה האחרונה:

באיטרציה זו לא היה הרבה מה לעשות מבחינת קוד, כי סיימנו בבטא את רוב הדברים. בכל זאת נוסף לוג לתיעוד שגיאות שקורות במהלך השימוש באתר, עם פירוט של שעה ותאריך, משתמש, וכל המידע על השגיאה. בנוסף, נעשו מספר שיפורים מינוריים של הגרפיקה באתר, בעקות הערות של ראובן.

## דיון בעמידות המוצר לתקלות שונות: קלטים שגויים, שינויים בסביבת ההתקנה וההפעלה )ניתוקי רשת( וכדו':

* בנינו את האתר ובדקנו שהוא עובד עפ שלושת הדפדפנים המובילים: אקספלורר, פיירפוקס וכרום.
* האתר מטפל בקלט שגוי, למשל יצירת שם משתמש שכבר קיים, או אי מילוי טפסי הרשמה באופן מלא.
* הוספנו לוג שאוסף את כל השגיאות שקורות במהלך השימוש באתר, עם כל המידע האפשרי כך שניתן יהיה להיעזר בו לשם פתרון בעיות.
* בדיקות יחידה –
* מכיוון שהאתר הוא מסוג website (ולא website project) , לא היה ניתן להשתמש בבדיקות היחידה של Nunit (סביבת העבודה לא טוענת את פונקציות הבדיקה),

ומכיוון ששילוב בדיקות היחידה היה צריך להתבצע בתחילת הפרויקט ע"מ לקבוע את סוג הפרויקט ולמנוע שינויים גורפים בקוד, הבדיקות התבצעו ע"י הכנסת משתמשי בטא ב-DB נפרד המיועד לבדיקות. בגרסה הבאה מומלץ לשקול להמיר את הפרויקט לסוג website project

ולהוסיף את המודול של בדיקות יחידה עבור הקוד הקיים (ביצוע התאמות בקוד) ועבור השדרוגים.

## ג. דיון על רוח צוות. הערכת המידה בה הצוות עבד לפי רשימת "רוח הצוות" שפורסמה באתר בתחילת הדרך. תנו דוגמאות ספציפיות מניסיונכם על מנת לאשש את המסקנות.

* בתחילת הדרך אמרנו שנעבוד תוך חלוקת תפקידים. בצלחנו לעמוד בזה באופן עקרוני, אך חלוקת הנטל לא הייתה שווה בצורה מלאה.
* אמרנו שנשמור על אופטימיות ותמיכה הדדית וזה אכן קרה
* קבענו שניפגש אחת לשבוע לשם עבודה ותיאום, וזה לא קרה באופן מלא. זה בעייתי שכולם עובדים במשרות מלאות, מתחתנים, ילדים, וכיו"ב.
* בסך הכל החוויה עברה בשלום, ואנחנו גאים בתוצר הסופי של העבודה הקשה שלנו.

ד. רפלקציה על הפרויקט

שלשת הלקחים העיקריים שלנו מהפרוייקט:

1. לנסות יותר להתחשב בזמן המוקצב לפיתוח בבניית מפרט הדרישות. להיות ריאליים.
2. עיצוב של ממשק משתמש ידידותי הוא לא פחות חשוב מכל התיכנות שיושב מאחורי הממשק.
3. יש קושי בבניית טסט יוניטס לסוג הפרוייקט שלנו

סיכום כללי:

הרצאת האורח לא נתנה פרספקטיבה שונה, כי היא לא הייתה (חבל). לקח זמן מה להשתלט על כל עניין הביטבאקט, אך מרגע מסוים זה היה כלי מאוד יעיל וחשוב בתיאום בינינו. העבודה מול הלקוח והסקרים עזרו להגדיר טוב יותר מה אנחנו רוצים מעצמינו, וגם מה חשוב למי שישתמש באתר. אין לנו תכניות לעתיד לגבי האתר הזה, ויכול להיות שנעלה את הקוד לטובת הכלל.