

Задача №7. Рендеринг в текстуру, фильтры, постпроцессинг.

Преподаватель: Денис Гладкий
gladky@ccfit.nsu.ru

НГУ CSC

26 ноября 2017 г.

1 Постановка задачи

Написать приложение, реализующее как минимум следующие алгоритмы фильтрации изображений:

- сглаживание (англ. blur);
- увеличение резкости (англ. sharpness);
- тиснение (англ. emboss);
- выделение контуров (англ. edge detection).

В качестве фильтруемого изображения взять результат рендеринга в текстуру одной из предыдущих задач (2–6).

2 Ссылки

- MSDN: Output-Merger Stage
[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/bb205120\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/bb205120(v=vs.85).aspx);
- MSDN: ID3D11DeviceContext::OMSetRenderTargets
[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ff476464\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/ff476464(v=vs.85).aspx).