

Задача №11. Системы частиц.

Преподаватель: Денис Гладкий
gladky@ccfit.nsu.ru

НГУ CSC

26 ноября 2017 г.

1 Постановка задачи

Разработать приложение визуализирующее методом систем частиц два спецэффекта: дым и искры. Для частиц дыма использовать взвешенную полупрозрачность. Для частиц искр использовать аддитивную полупрозрачность.

2 Ссылки

- MSDN: Configuring Blending Functionality
[https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/bb205072\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/windows/desktop/bb205072(v=vs.85).aspx);
- Hubert Nguyen, «Fire in the „Vulcan Demo”», GPU Gems 1 (2004)
https://developer.nvidia.com/gpugems/GPUGems/gpugems_ch06.html;
- Vulcan demo
<http://www.nvidia.com/coolstuff/demos#!/geforce-fx/vulcan>;
- Архив текстур частиц
<https://bitbucket.org/GeneralGDA/csc.cg/downloads/Particles.zip>.