Министерство образования и науки Российской Федерации

ФБГОУ ВПО Волгоградский государственный технический университет

Кафедра программное обеспечение автоматизированных систем

Руководство системного администратора

Руководитель работы:

Нормоконтролер:

\_\_\_\_\_\_\_\_к.т.н., доц. Жукова И.Г.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2013 г.

\_\_\_\_\_\_\_\_к.т.н., доц. Жукова И.Г.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2013 г.

Разработчики:

Студенты ИВТ-463

\_\_\_\_\_\_Коваленко Е.А.

\_\_\_\_\_\_Плугатарь Е. К.

\_\_\_\_\_\_Пономарев А.Д.

\_\_\_\_\_\_ Пономарева А.С.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2013 г.

2013

Содержание

1. Общие сведения о программе………………………………………………3

2. Настройка программы……………………………………………………….3

3. Проверка программы………………………………………………………...3

1. Общие сведения о [программе](http://www.tdocs.su/10678)

Приложение позволяет создавать и редактировать UML диаграммы типа Influence (по стандарту UML версии 2.2). Имеется возможность создавать, изменять, удалять, перетаскивать элементы диаграмм, а также изменять их размер; также возможно сохранение и открытие документа, экспорт в виде картинки.

1. Настройка программы

Программный продукт состоит из инсталлятора, который необходимо установить на компьютер.

Минимальные требования к ПК:

* Процессор с частотой не меньше 2 ГГц;
* 512 Мб оперативной памяти;
* операционная системаWindows XP;
* Объем свободного места на винчестере не должен быть менее 100 Мб.

1. Проверка программы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Действие | Что должно быть? | Что происходит? |
| Нажатие на окно программы с активным “Курсором” | Ничего не происходит | Ничего не происходит |
| Нажатие на “вершина решения овал”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется вершина решения овал | появляется вершина решения овал |
| Нажатие на “вершина решения ромб”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется вершина решения ромб | появляется вершина решения ромб |
| Нажать на “вершина шансов”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется вершина решения шансов | появляется вершина решения шансов |
| Нажать на “стрелка” и кликнуть на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “стрелка” и не отпуская мышку провести от одного объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) к другому | появится стрелка | появится стрелка |
| Нажать на “стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) до комментария | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “стрелка” и не отпуская мышку провести от комментария до объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и кликнуть на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта к другому (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | появится пунктирная стрелка | появится пунктирная стрелка |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) до комментария, стрелка не появляется | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и не отпуская мышку провести от комментария до объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и кликнуть на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта к другому (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | появится двойная штрих стрелка | появится двойная штрих стрелка |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) до комментария | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и не отпуская мышку провести от комментария до объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “комментарий”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется комментарий | появляется комментарий |
| Нажать “delete” и нажать на объект “вершина решения овал” | “вершина решения овал” удаляется | “вершина решения овал” удаляется |
| Нажать “delete” и нажать на объект “вершина решения ромб” | “вершина решения ромб” удаляется | “вершина решения ромб” удаляется |
| Нажать “delete” и нажать на объект “вершина шансов” | “вершина шансов” удаляется | “вершина шансов” удаляется |
| Нажать “delete” и нажать на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “Курсор ”, сделать клик на объекте (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов, комментарий) | появляется возможность изменить размер объекта | появляется возможность изменить размер объекта |
| Нажать на “Курсор ”, сделать двойной клик на объекте (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов, комментарий), | появляется возможность редактировать запись в объекте | появляется возможность редактировать запись в объекте |
| Выделить объект (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов, комментарий) и нажать на уже существующий объект или комментарий в окне программы | новый объект не создается, возможно перетащить уже существующий объект | новый объект не создается, возможно перетащить уже существующий объект |
| Нажать File -> New | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта |
| Нажать File -> New | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Да”, появляется “Сохранить как” | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Да”, появляется “Сохранить как” |
| Нажать File -> New | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Нет”, создается новый проект | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Нет”, создается новый проект |
| Нажать File -> Save | появляется окно сохранения проекта | появляется окно сохранения проекта |
| Нажать File -> Open | появляется окно открытия проекта | появляется окно открытия проекта |
| Нажатие File -> Save to image | появляется окно сохранение проекта как картинки | появляется окно сохранение проекта как картинки |