Министерство образования и науки Российской Федерации

ФБГОУ ВПО Волгоградский государственный технический университет

Кафедра программное обеспечение автоматизированных систем

Руководство системного администратора

Руководитель работы:

Нормоконтролер:

\_\_\_\_\_\_\_\_к.т.н., доц. Жукова И.Г.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2013 г.

\_\_\_\_\_\_\_\_к.т.н., доц. Жукова И.Г.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2013 г.

Разработчики:

Студенты ИВТ-463

\_\_\_\_\_\_Коваленко Е.А.

\_\_\_\_\_\_Плугатарь Е. К.

\_\_\_\_\_\_Пономарев А.Д.

\_\_\_\_\_\_ Пономарева А.С.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2013 г.

2013

Содержание

1. Общие сведения о программе………………………………………………3

2. Настройка программы……………………………………………………….3

3. Проверка программы………………………………………………………...3

1. Общие сведения о [программе](http://www.tdocs.su/10678)

Приложение позволяет создавать и редактировать UML диаграммы типа Influence (по стандарту UML версии 2.2). Имеется возможность создавать, изменять, удалять, перетаскивать элементы диаграмм, а также изменять их размер; также возможно сохранение и открытие документа, экспорт в виде картинки.

1. Настройка программы

Программный продукт состоит из инсталлятора, который необходимо установить на компьютер.

Минимальные требования к ПК:

* Процессор с частотой не меньше 2 ГГц;
* 512 Мб оперативной памяти;
* операционная системаWindows XP;
* Объем свободного места на винчестере не должен быть менее 100 Мб.

1. Проверка программы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Действие | Что должно быть? | Что происходит? |
| Нажатие на окно программы с активным “Курсором” | Ничего не происходит | Ничего не происходит |
| Нажатие на “вершина решения овал”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется вершина решения овал | появляется вершина решения овал |
| Нажатие на “вершина решения ромб”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется вершина решения ромб | появляется вершина решения ромб |
| Нажать на “вершина шансов”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется вершина решения шансов | появляется вершина решения шансов |
| Нажать на “стрелка” и кликнуть на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “стрелка” и не отпуская мышку провести от одного объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) к другому | появится стрелка | появится стрелка |
| Нажать на “стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) до комментария | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “стрелка” и не отпуская мышку провести от комментария до объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и кликнуть на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта к другому (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | появится пунктирная стрелка | появится пунктирная стрелка |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) до комментария, стрелка не появляется | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “пунктирная стрелка” и не отпуская мышку провести от комментария до объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и кликнуть на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта к другому (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | появится двойная штрих стрелка | появится двойная штрих стрелка |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и не отпуская мышку провести от объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) до комментария | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “двойной штрих стрелка” и не отпуская мышку провести от комментария до объекта (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов) | стрелка не появляется | стрелка не появляется |
| Нажать на “комментарий”, нажать на свободное пространство в окне программы | появляется комментарий | появляется комментарий |
| Нажать “удалить” и нажать на объект “вершина решения овал” | “вершина решения овал” удаляется | “вершина решения овал” удаляется |
| Нажать “ удалить” и нажать на объект “вершина решения ромб” | “вершина решения ромб” удаляется | “вершина решения ромб” удаляется |
| Нажать “ удалить” и нажать на объект “вершина шансов” | “вершина шансов” удаляется | “вершина шансов” удаляется |
| Нажать “ удалить” и нажать на свободное пространство в окне программы | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажать на “Курсор ”, сделать клик на объекте (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов, комментарий) | появляется возможность изменить размер объекта | появляется возможность изменить размер объекта |
| Нажать на “Курсор ”, сделать двойной клик на объекте (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов, комментарий), | появляется возможность редактировать запись в объекте | появляется возможность редактировать запись в объекте |
| Выделить объект (вершина решения овал, вершина решения ромб, вершина шансов, комментарий) и нажать на уже существующий объект или комментарий в окне программы | новый объект не создается, возможно перетащить уже существующий объект | новый объект не создается, возможно перетащить уже существующий объект |
| Двигать объектом, с проведенным к нему любой стрелкой | стрелка меняется и выстраивается соответственно новому положению объекта | стрелка меняется и выстраивается соответственно новому положению объекта |
| Нажать Файл -> Новый | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта |
| Нажать Файл -> Новый | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Да”, появляется “Сохранить как” | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Да”, появляется “Сохранить как” |
| Нажать Файл -> Новый | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Нет”, создается новый проект | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта, при нажатии “Нет”, создается новый проект |
| Нажать Файл -> Сохранить | появляется окно сохранения проекта | появляется окно сохранения проекта |
| Нажать Файл -> Открыть | появляется окно открытия проекта | появляется окно открытия проекта |
| Нажатие Файл -> Сохранить в картинку | появляется окно сохранение проекта как картинки | появляется окно сохранение проекта как картинки |
| 2 РЕЛИЗ |  |  |
| Нажатие Настройка -> Параметры -> Шифровать расшифровать  Нажать Файл -> Сохранить | появляется окно сохранения проекта, появляется окно сохранения ключа | появляется окно сохранения проекта, появляется окно сохранения ключа |
| Нажатие Настройка -> Параметры -> Шифровать расшифровать  Нажать Файл -> Открыть | появляется окно открытия проекта, появляется окно поиска файла ключа | появляется окно открытия проекта, появляется окно поиска файла ключа |
| Нажатие Настройка -> Параметры -> Шифровать расшифровать  Нажать Файл -> Открыть | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта |
| Открыть два окна программы  В одном окне выделить один элемент и нажать Сервис -> Копировать  В другом окне нажать Сервис -> Вставить | выделенный элемент скопируется | выделенный элемент скопируется |
| Открыть два окна программы  В одном окне выделить один элемент и нажать Сервис -> Вырезать | выделенный элемент вырежется | выделенный элемент вырежется |
| Открыть два окна программы  В одном окне выделить один элемент и нажать Сервис -> Вырезать  В другом окне нажать Сервис -> Вставить | выделенный элемент вырежется и вставится | выделенный элемент вырежется и вставится |
| Нажатие Справка -> Справка | открывается справка | открывается справка |
| Нажатие Ctrl+N | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта | появляется окно с вопросом о сохранении текущего проекта |
| Нажатие Ctrl+H | открывается справка | открывается справка |
| Нажатие Ctrl+O | появляется окно открытия проекта | появляется окно открытия проекта |
| Нажатие Ctrl+S | появляется окно сохранения проекта | появляется окно сохранения проекта |
| Нажатие Ctrl+E | появляется окно сохранение проекта как картинки | появляется окно сохранение проекта как картинки |
| Нажатие Ctrl+X | выделенный элемент вырежется | выделенный элемент вырежется |
| Нажатие Ctrl+С | выделенный элемент скопируется | выделенный элемент скопируется |
| Нажатие Ctrl+V | скопированный до этого элемент вставится | скопированный до этого элемент вставится |
| Добавить элемент в рабочее поле программы  Попытаться вытащить за пределы рабочего поля слева | вытащить элемент за пределы рабочего поля слева не получится | вытащить элемент за пределы рабочего поля слева не получится |
| Добавить элемент в рабочее поле программы  Попытаться вытащить за пределы рабочего поля справа | вытащить элемент за пределы рабочего поля справа не получится | вытащить элемент за пределы рабочего поля справа не получится |
| Добавить элемент в рабочее поле программы  Попытаться вытащить за пределы рабочего поля сверху | вытащить элемент за пределы рабочего поля сверху не получится | вытащить элемент за пределы рабочего поля сверху не получится |
| Добавить элемент в рабочее поле программы  Попытаться вытащить за пределы рабочего поля снизу | вытащить элемент за пределы рабочего поля снизу не получится | вытащить элемент за пределы рабочего поля снизу не получится |
| Развернуть программу на весь экран | программа развернется, рабочее поле увеличится | программа развернется, рабочее поле увеличится |
| Уменьшить окно вертикально | меню с кнопками будет соответственно размеру убирать элементы и делать их доступными по стрелке вправо (снизу меню) | меню с кнопками будет соответственно размеру убирать элементы и делать их доступными по стрелке вправо (снизу меню) |
| Нажатие на стрелку вправо (снизу меню) при нормальном размере окна (все меню помещается) | ничего не происходит | ничего не происходит |
| Нажатие на стрелку вправо (снизу меню) при уменьшенном размере окна (не все меню помещается) | меню с кнопками будет соответственно размеру убирать элементы и делать их доступными по стрелке вправо (снизу меню) | меню с кнопками будет соответственно размеру убирать элементы и делать их доступными по стрелке вправо (снизу меню) |
| Нажать на ползунок снизу | рабочее поле программы двигается, соответственно движения ползунка горизонтально | рабочее поле программы двигается, соответственно движения ползунка горизонтально |
| Нажать на ползунок справа | рабочее поле программы двигается, соответственно движения ползунка вертикально | рабочее поле программы двигается, соответственно движения ползунка вертикально |