Министерство образования и науки Российской Федерации

Волгоградский государственный технический университет

(ВолгГТУ)

Кафедра «Программное обеспечение автоматизированных систем»

Паспорта методов

**Выполнили:**

студенты гр. ИВТ-463

Коваленко Е.А.

Плугатарь Е.

Пономарева

Пономарев

**Проверила:**

Жукова И.Г.

Волгоград 2013

# 1. Паспорт метода (разработчик – Плугатарь)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя метода | public bool LinkTo(TextBlockRect target, ArrowGeometry arrowMyGeometry) |
| 2. Назначение | соединение линией |
| 3. Имя класса, которому принадлежит | TextBlockRect |
| 4. Язык программирования | C# |
| 5. Описание входных/выходных данных | TextBlockRect target объект конец линии  ArrowGeometry arrowMyGeometry стрелка |
| 6. Вызываемые методы | // сохраняем начало линии  this.StartLines.Add(arrowMyGeometry);  // сохраняем конец линии  target.EndLines.Add(arrowMyGeometry);  // обновляем объекты |
| 7. Алгоритм | при изменении геометрии фигур меняется геометрия стрелок |
| 8. Тестовые ситуации |  |

Листинг

public bool LinkTo(TextBlockRect target, ArrowGeometry arrowMyGeometry)

{

// сохраняем начало линии

this.StartLines.Add(arrowMyGeometry);

// сохраняем конец линии

target.EndLines.Add(arrowMyGeometry);

// обновляем объекты

this.UpdateLayout();

target.UpdateLayout();

LineGeometryMy LineGeo, LineGeoend;

LineGeo = new LineGeometryMy(arrowMyGeometry.lineGeometry.EndPoint,

new Point(Canvas.GetLeft(this.ParentMy) + this.ParentMy.ActualWidth/2,

Canvas.GetTop(this.ParentMy) + this.ParentMy.ActualHeight / 2));

LineGeoend = new LineGeometryMy(arrowMyGeometry.lineGeometry.StartPoint,

new Point(Canvas.GetLeft(target.ParentMy) + target.ParentMy.ActualWidth/2,

Canvas.GetTop(target.ParentMy) + target.ParentMy.ActualHeight / 2));

arrowMyGeometry.statrtConrolRes = this.ParentMy;

// обновляем позиции линий

Point LefttriangControl =new Point(Canvas.GetLeft(this.ParentMy),

Canvas.GetTop(this.ParentMy));

double withControl = this.ParentMy.ActualWidth;

double hrghtontrol=this.ParentMy.ActualHeight;

arrowMyGeometry.lineGeometry.StartPoint = CulculatePoint(LefttriangControl,

withControl,

hrghtontrol,

LineGeo,

ref arrowMyGeometry.lineGeometryStartPosition);

arrowMyGeometry.endConrolRes = target.ParentMy;

arrowMyGeometry.lineGeometry.EndPoint = CulculatePoint(

new Point(Canvas.GetLeft(target.ParentMy), Canvas.GetTop(target.ParentMy)),

target.ParentMy.ActualWidth,

target.ParentMy.ActualHeight,

LineGeoend,

ref arrowMyGeometry.lineGeometryEndPosition);

//обновляем позиции наконечника

arrowMyGeometry.UpdateMyArrow();

arrowMyGeometry.UpdateDoubleTouch();

return true;

}

# 2. Паспорт метода (разработчик – Пономарев)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя метода | private void SetLinePoints(ContentControl designerItem, double p, double p\_2, Point HandledPoint, string p\_3, Point WidthHeight) |
| 2. Назначение | Обновляем позиции линий |
| 3. Имя класса, которому принадлежит | ResizeThumb |
| 4. Язык программирования | C# |
| 5. Описание входных/выходных данных | p смещение dragY  p\_2 cмещение dragX  HandledPoint левый угол объекта  p\_3 строка показывающая за какуюсторону тянем  WidthHeight высота и ширина объекта |
| 6. Вызываемые методы | //обновляем линии для указанного объекта textBlock  textBlock.setLinePoints(p, p\_2, HandledPoint, p\_3, WidthHeight); |
| 7. Алгоритм | при захвате адорнера метод определяет в какую сторону растягивать/сжимать объект |
| 8. Тестовые ситуации |  |

Листинг

private void SetLinePoints(ContentControl designerItem, double p, double p\_2, Point HandledPoint, string p\_3, Point WidthHeight)

{

TextBlockRect textBlock;

textBlock = designerItem.Content as TextBlockRect;

if (textBlock != null)

{

//обновляем линии для указанного объекта textBlock

textBlock.setLinePoints(p, p\_2, HandledPoint, p\_3, WidthHeight);

}

}

# 3. Паспорт метода (разработчик – Коваленко)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя метода | private void MoveThumb\_DragDelta(object sender, DragDeltaEventArgs e) |
| 2. Назначение | обновляем позиции элементов и отрисовываем стрелки |
| 3. Имя класса, которому принадлежит | MyThumb |
| 4. Язык программирования | C# |
| 5. Описание входных/выходных данных | sender  e |
| 6. Вызываемые методы |  |
| 7. Алгоритм |  |
| 8. Тестовые ситуации |  |

Листинг

private void MoveThumb\_DragDelta(object sender, DragDeltaEventArgs e)

{

// нен надо перетаскивать если рисуем стрелку

// if (Arrow.IsChecked == true) return;

// MyThumb thumb = e.Source as MyThumb;

this.designerItem = this.DataContext as ContentControl;

if (this.designerItem != null)

{

double top\_delta = Canvas.GetTop(this.designerItem) + e.VerticalChange;

double left\_delta = Canvas.GetLeft(this.designerItem) + e.HorizontalChange;

Point dragDelta = new Point(e.HorizontalChange, e.VerticalChange);

if (left\_delta > 0 &&

(left\_delta + this.designerItem.ActualWidth) < ((Canvas)this.designerItem.Parent).ActualWidth)

{

Canvas.SetLeft(this.designerItem, Canvas.GetLeft(this.designerItem) + dragDelta.X);

if (this.textBlock != null)

{

textBlock.UpdateLinks(e.HorizontalChange, 0.0);

}

}

if ( top\_delta > 0 &&

(top\_delta + this.designerItem.ActualHeight) < ((Canvas)this.designerItem.Parent).ActualHeight)

{

Canvas.SetTop(this.designerItem, Canvas.GetTop(this.designerItem) + dragDelta.Y);

textBlock = this.designerItem.Content as TextBlockRect;

if (this.textBlock != null)

{

textBlock.UpdateLinks(0.0, e.VerticalChange);

}

}

textBlock.UpdateLayoutMyArrow();

}

}

# 4. Паспорт метода (разработчик – Пономарева)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя метода | public void save\_all(string name\_File) |
| 2. Назначение | сохранение |
| 3. Имя класса, которому принадлежит | Save |
| 4. Язык программирования | C# |
| 5. Описание входных/выходных данных | string name\_File  имя файла |
| 6. Вызываемые методы |  |
| 7. Алгоритм | сериализует в файл |
| 8. Тестовые ситуации |  |

Листинг

public void save\_all(string name\_File)

{

XmlSerializer mySerializer = new XmlSerializer(typeof(Save));

StreamWriter myWriter = new StreamWriter(name\_File);

mySerializer.Serialize(myWriter, this);

myWriter.Close();