Министерство образования и науки Российской Федерации

Волгоградский государственный технический университет

(ВолгГТУ)

Кафедра «Программное обеспечение автоматизированных систем»

Паспорта классов

**Выполнили:**

студенты гр. ИВТ-463

Коваленко Е.А.

Плугатарь Е.

Пономарева

Пономарев

**Проверила:**

Жукова И.Г.

Волгоград 2013

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя класса | ResizeThumb |
| 2. Назначение | служит для изменения размеров объектов растягивание элемента |
| 3. Язык разработки | С# |
| 4.1. Суперкласс (от которого унаследован) | - |
| 4.2. Сабкласс (классы-потомки) | - |
| 5. Свойства класса с уровнем доступа | - |
| 6. Методы с уровнем доступа | private void SetLinePoints(ContentControl designerItem, double p, double p\_2, Point HandledPoint, string p\_3, Point WidthHeight) Обновляем позии линий линии |

**1** Паспорт класса - Коваленко

**2** Паспорт класса - Плугатарь

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя класса | MyThumb |
| 2. Назначение | служит для перетаскивание объекта на канвасе |
| 3. Язык разработки | С# |
| 4.1. Суперкласс (от которого унаследован) | - |
| 4.2. Сабкласс (классы-потомки) | - |
| 5. Свойства класса с уровнем доступа | //свойство зависимости для установки свойства титла  public static readonly DependencyProperty TitleProperty = DependencyProperty.Register("Title", typeof(string), typeof(MyThumb), new UIPropertyMetadata(""));  public int IdUIElemntCollection { get; set; } |
| 6. Методы с уровнем доступа | public void SetPosition(Point value) устанавливаем позицию  public override void OnApplyTemplate()изменение свойств  private void MoveThumb\_DragDelta(object sender, DragDeltaEventArgs e) обновляем позиции элементов и отрисовываем стрелки |

**3** Паспорт класса - Пономарев

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя класса | DesignerItemDecorator |
| 2. Назначение | служит для хранения декораторы выделение и скрывание |
| 3. Язык разработки | С# |
| 4.1. Суперкласс (от которого унаследован) | - |
| 4.2. Сабкласс (классы-потомки) | - |
| 5. Свойства класса с уровнем доступа | - |
| 6. Методы с уровнем доступа | private static void ShowDecoratorProperty\_Changed(DependencyObject d, DependencyPropertyChangedEventArgs e) обработчик изменения свойства ShowDecorator |

**4** Паспорт класса - Пономарева

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Имя класса | Save |
| 2. Назначение | класс используемый для сериализации если потребуется |
| 3. Язык разработки | С# |
| 4.1. Суперкласс (от которого унаследован) | - |
| 4.2. Сабкласс (классы-потомки) | - |
| 5. Свойства класса с уровнем доступа | - |
| 6. Методы с уровнем доступа | public void save\_all(string name\_File) сохранение  public void load\_all(string name\_File) загрузка |