

Appendix: Installatie Gids

Installatie

Er zijn twee delen van mijn project, namelijk:

1. Domein classen gemaakt van de UML Specificatie
2. Web Application voor UML Modeling

Ik zal eerst overlopen hoe de Web applicatie moet geïnstalleerd worden en erna zal ik de domein classen voor de UML specificatie toevoegen.

Webapplicatie UML Modeling

Installeer Java JDK6

Voor Google App Engine is het vereist om te werken met java JDK 6. Haal dit eerst af vanop de website:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javasee/downloads/java-ee-sdk-6u3-jdk-6u29-downloads-523388.html>

Installeer Eclipse

Ik maak gebruik van Eclipse doorheen mijn volledig project.

Ga naar de website van Eclipse en download Eclipse.

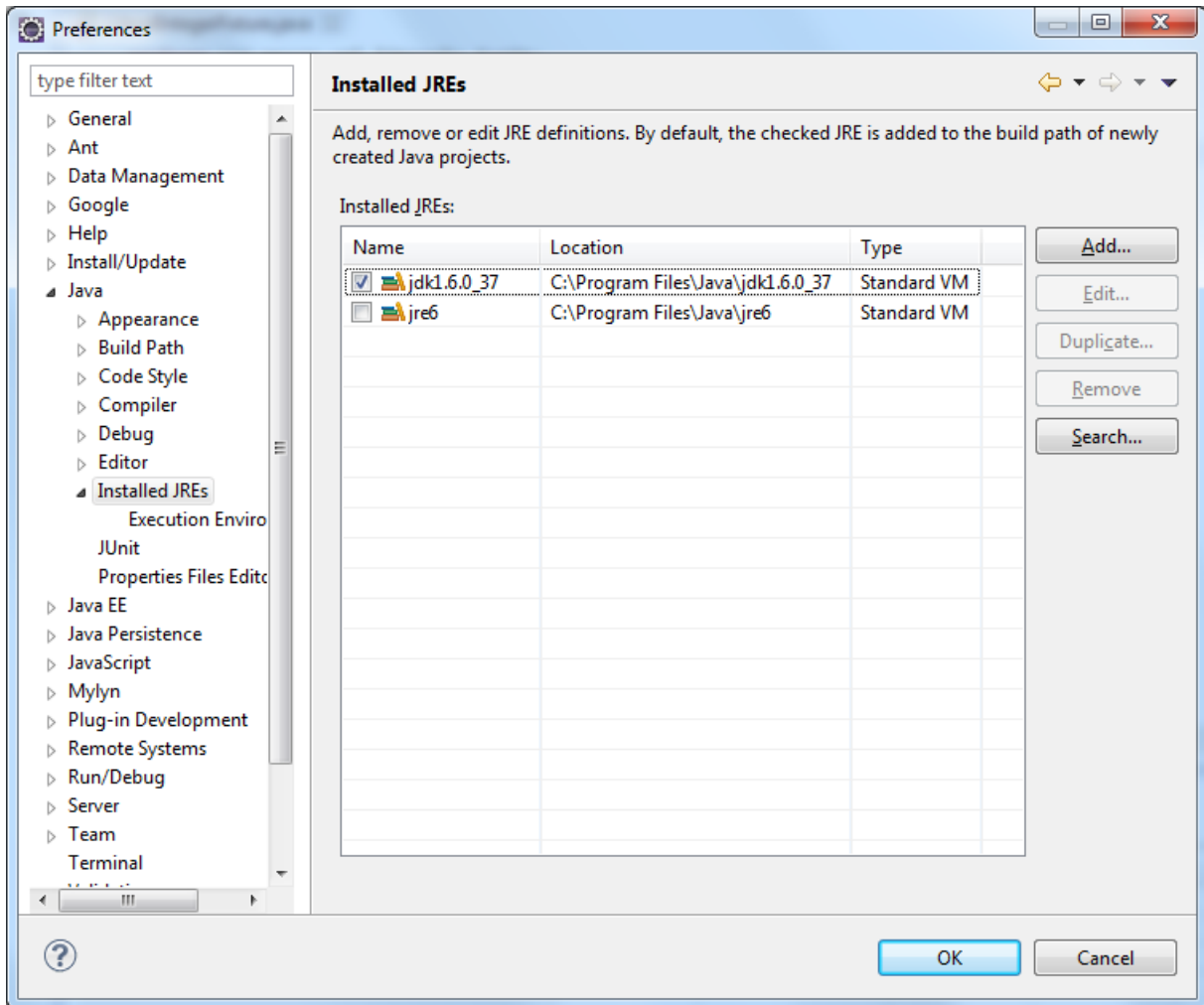
<http://www.eclipse.org/downloads/>

Hierna moet JDK nog toevoegd worden als standaard runtime voor het compilen van de web applicatie.

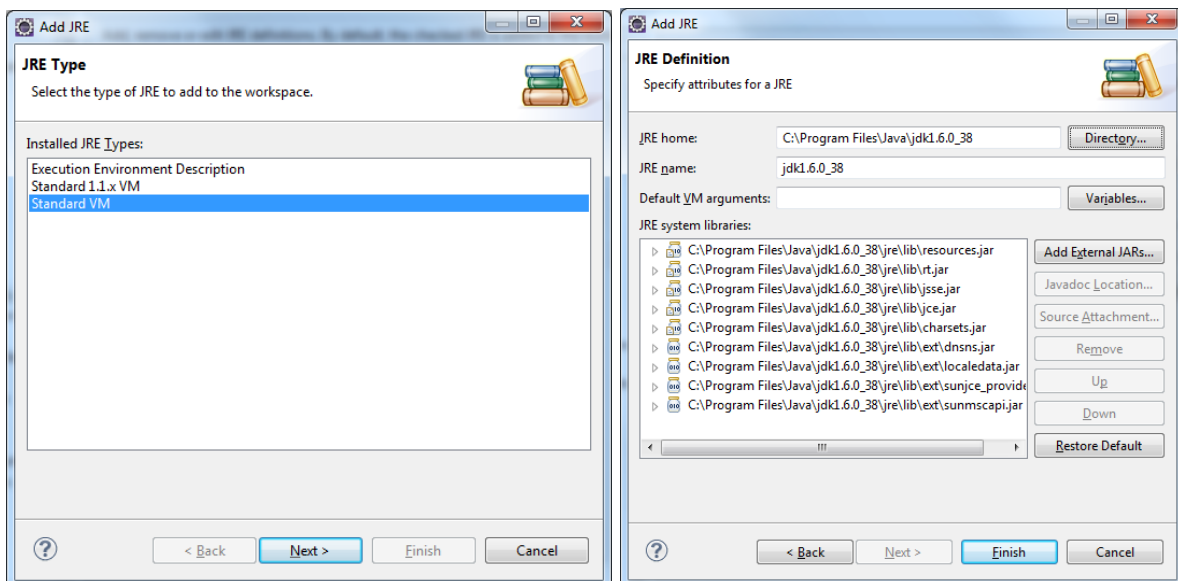
Dit doen we via Window – Preferences.

Binnen dit scherm ga ne naar Java – Installed JRE's.

Controleer als de geselecteerd is naar een JDK folder en geen jre.



Indien er geen jdk6 beschikbaar maak je een nieuwe jre aan via Add.



Kies voor Standard VM en selecteer de Directory van de JDK.

Dit zal normaal iets in de vorm van **C:/Program Files/Java/jdk1.6.0_38**

Klik op Finish.

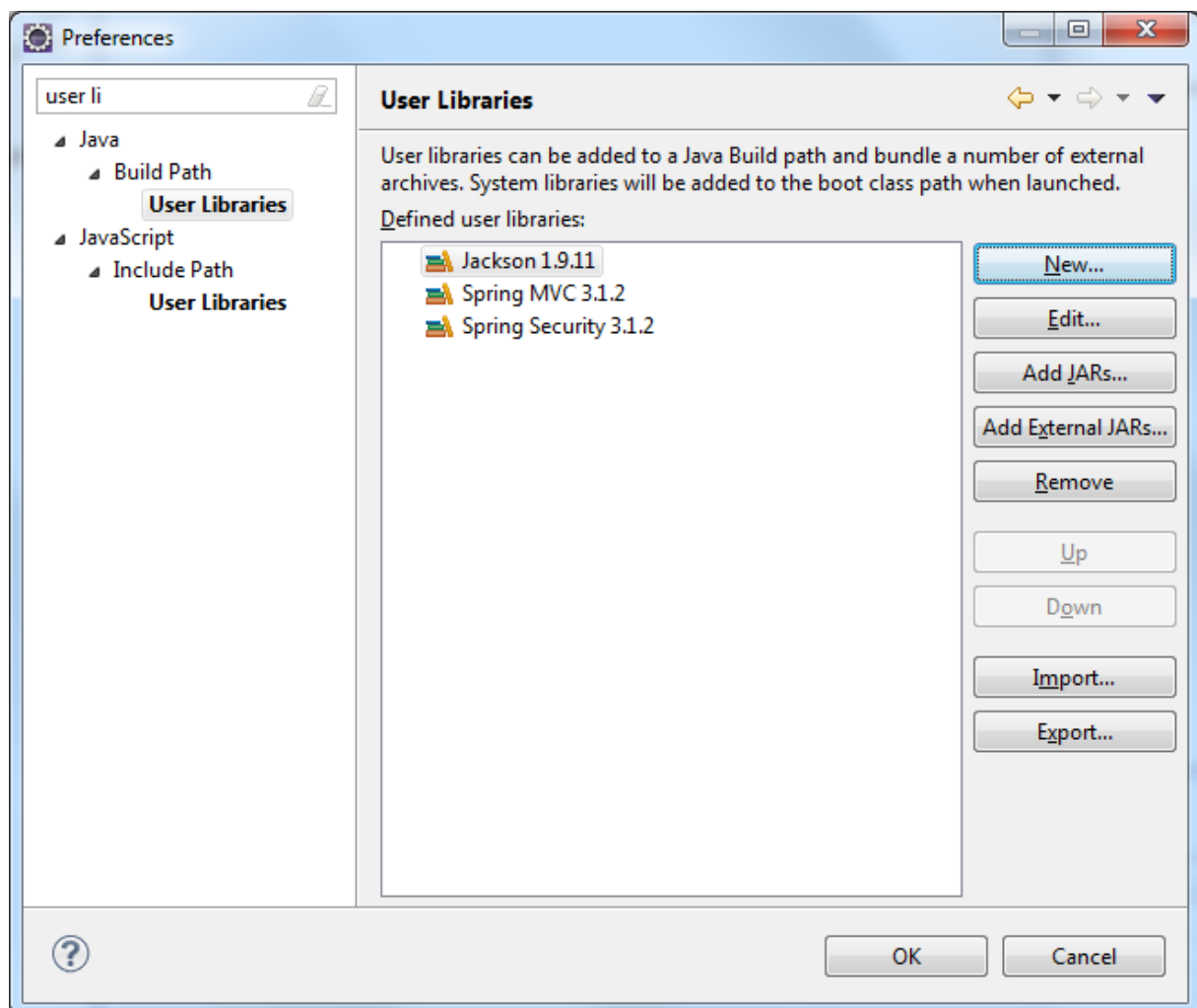
Selecteer de jdk aan om deze altijd standaard te gebruiken bij het aanmaken van een nieuw project.

User Libraries

Binnen het project maak ik ook gebruik van een aantal User Library's. Deze rar kan je ook binnen mijn bronbestanden vinden onder **Library's**.

Maak volgende User Library's via:

1. Window
2. Preferences
3. Zoek naar User Library's onder Java – Build Path



Voeg per User Library de correcte jar's toe.

Dus voor Jackson 1.9.11:

- Selecteer Jackson in de lijst
- Add External JARs
- Selecteer alle JARs binnen de map van Jackson 1.9.11

Doe dit ook voor **Spring MVC 3.1.2** en **Spring Security 3.1.2**.

Google App Engine

Installeer de plugin voor Google App Engine. Dit doe je via:

- Help
- Install new software
- Kies de juiste download link afhankelijk van de versie van Eclipse

Eclipse 4.2 (Juno)

<http://dl.google.com/eclipse/plugin/4.2>

Eclipse 3.7 (Indigo)

<http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.7>

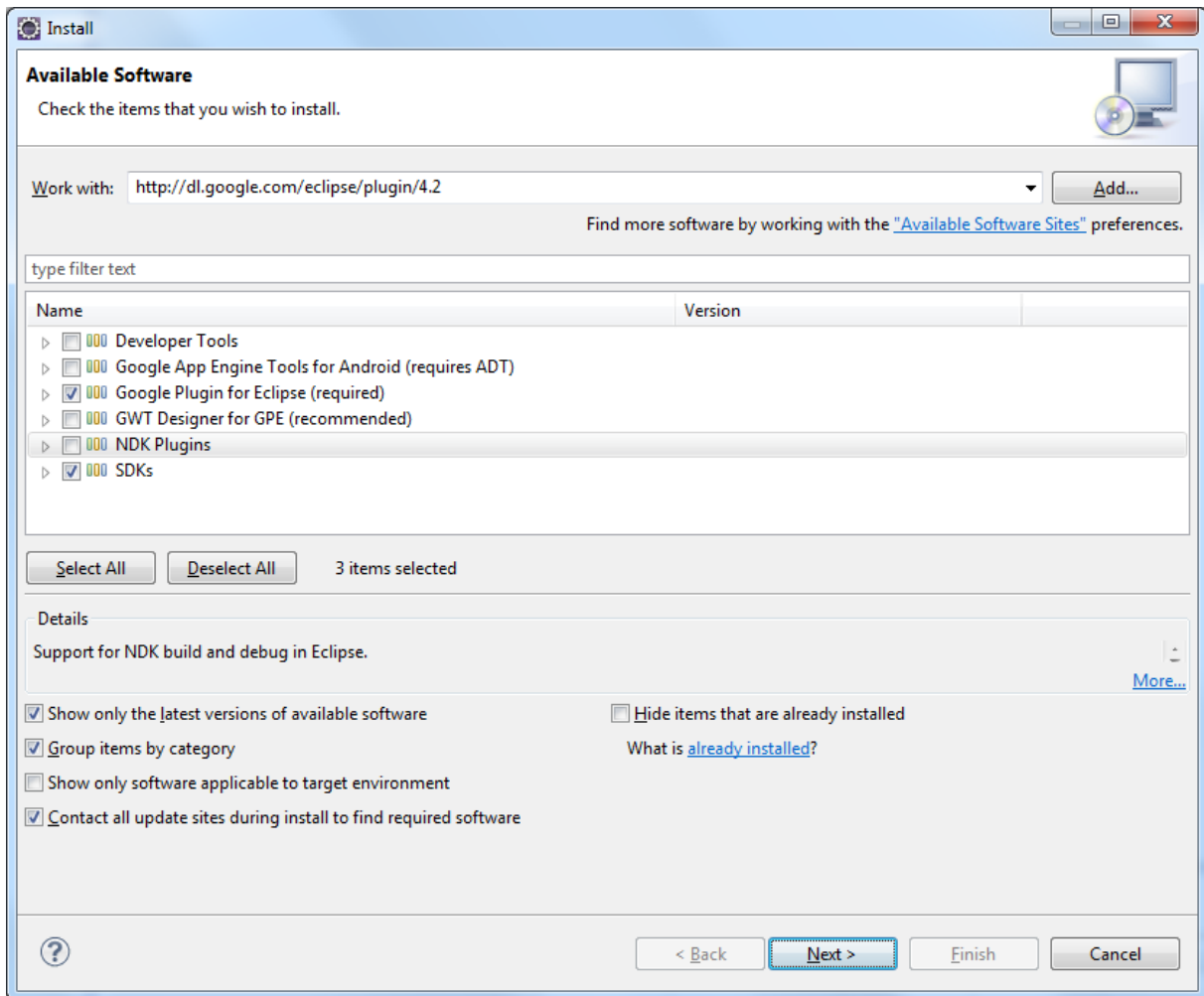
Eclipse 3.6 (Helios)

<http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.6>

Eclipse 3.5 (Galileo)

<http://dl.google.com/eclipse/plugin/3.5>

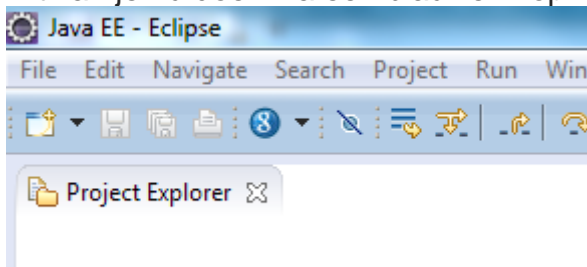
Selecteer de volgende pakketten:



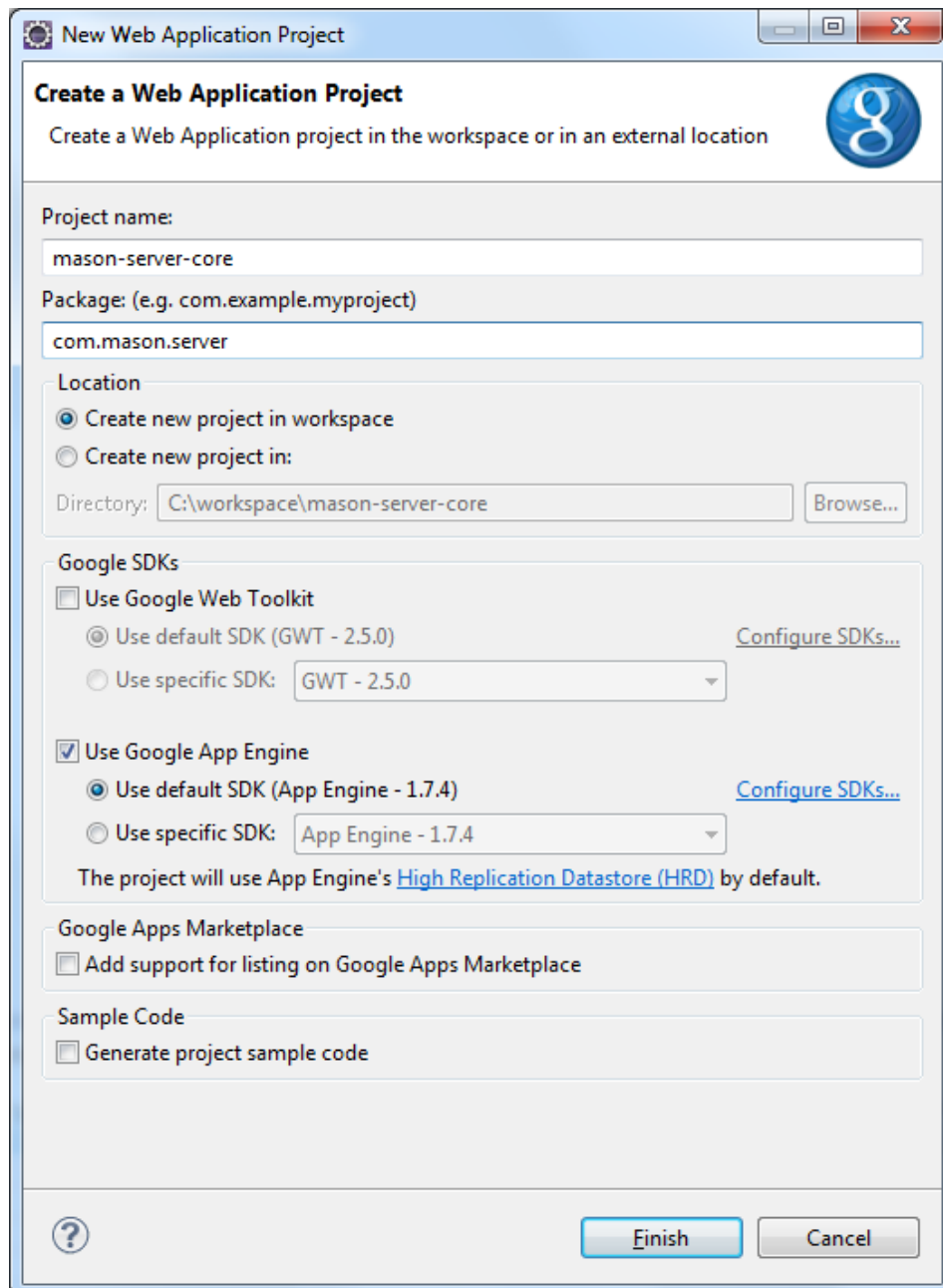
Installeer deze en hierna zal Eclipse opnieuw moeten opstarten.

Maak een Google App Engine project aan

Dit kan je nu doen via een blauwe knop in de toolbaar:



Klik daar op New Web Application Project en geef volgende gegevens in:



Vul volgende velden in:

- Project Name
- Package
- Maak geen gebruik van Google Web Kit
- Generate **GEEN** sample code

Klik op Finish.

Kopieer source files naar de workspace

Plaats alle files van uit **mason-server-core.rar** in C:/workspace/mason-server-core.

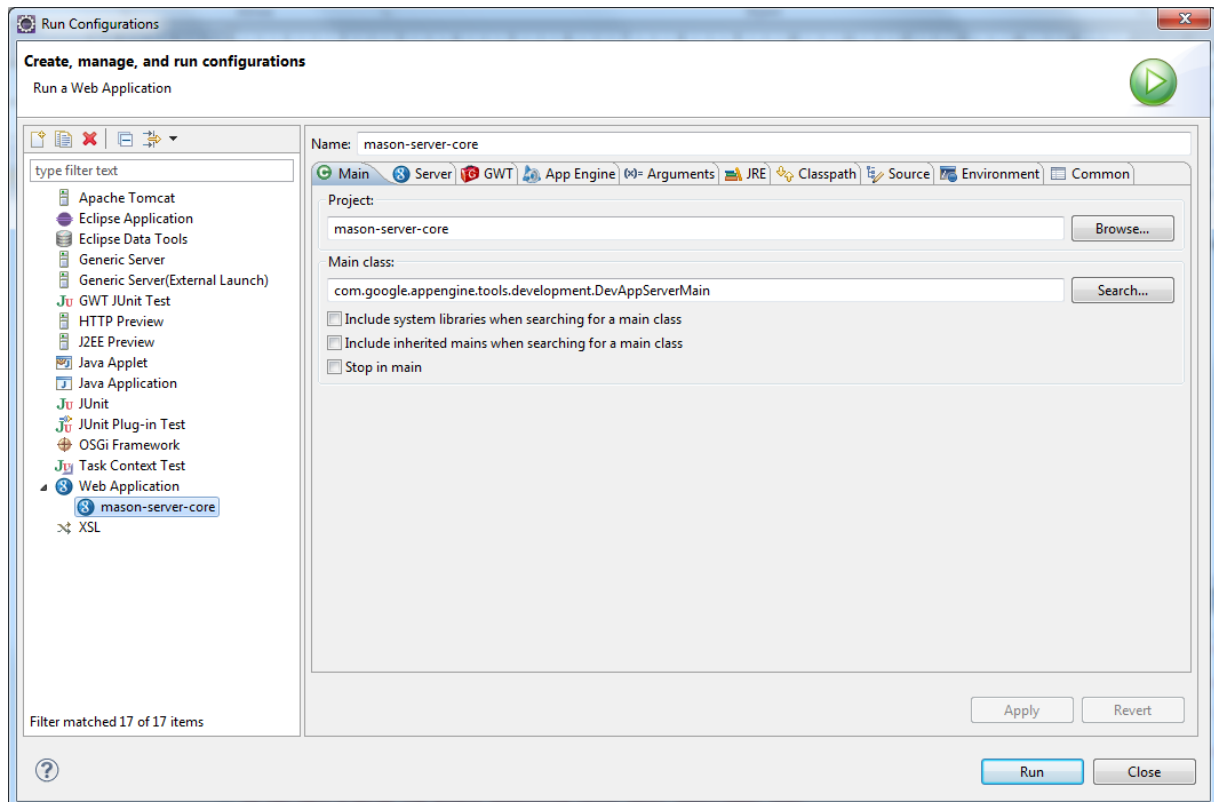
Dit zal ervoor zorgen dat alle bestanden overschreven worden.

Herstart Eclipse

Voor het opstarten kan het zijn dat de huidige Run Configuration Corrupt is.

Ga naar:

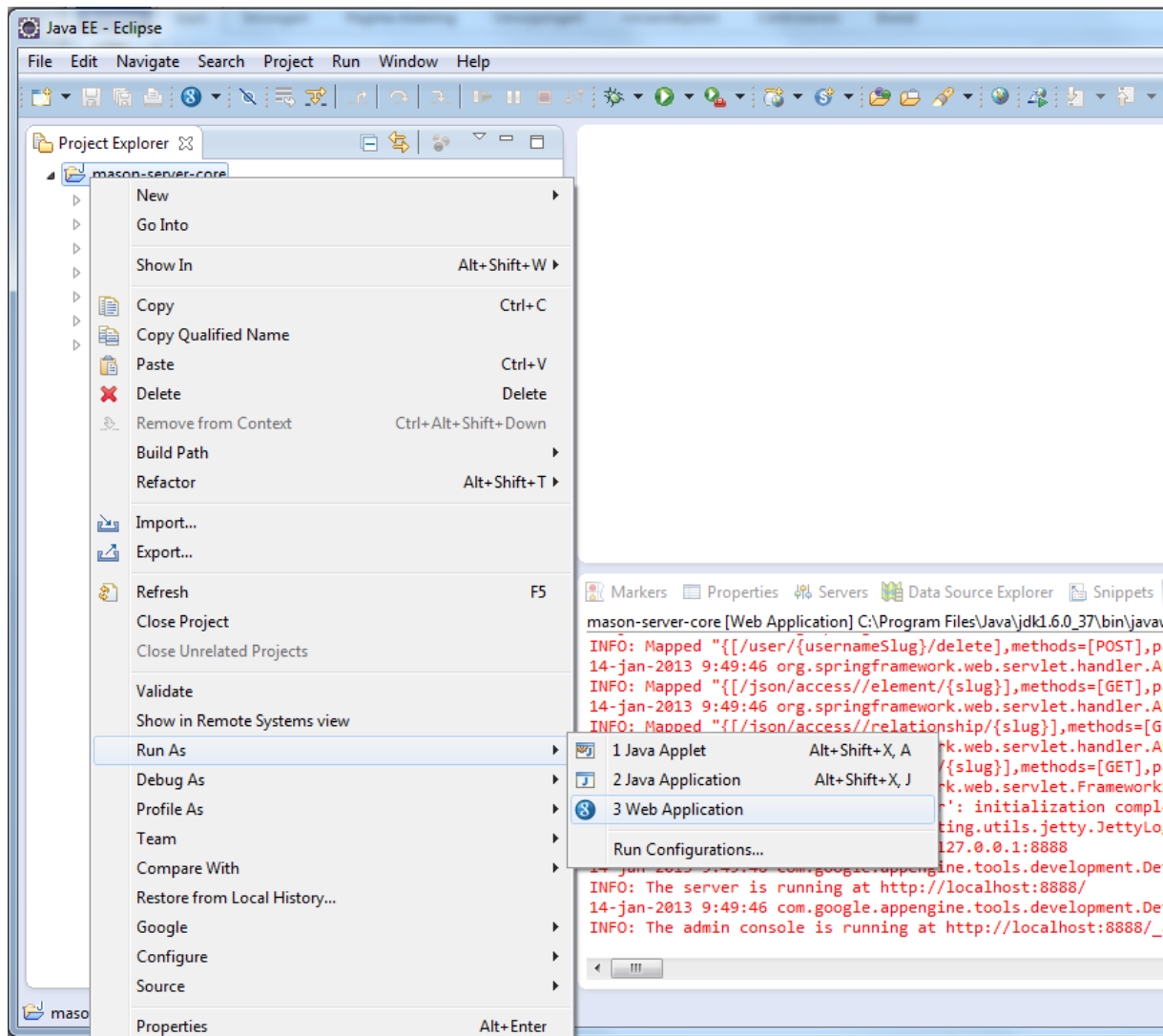
- Run
- Run configuration



Verwijder mason-server-core onder Web Application.

Run Web Application

Klik met rechtermuisknop op de het project en kies voor Run as – Web Application



De webapplicatie draait nu. Nu kan je via uw browser gaan naar:

14-jan-2013 9:49:46 com.google.appengine.tools.development.DevAppServerImpl start
INFO: The server is running at <http://localhost:8888/>

Surf naar <http://localhost:8888/> om de applicatie lokaal te testen.

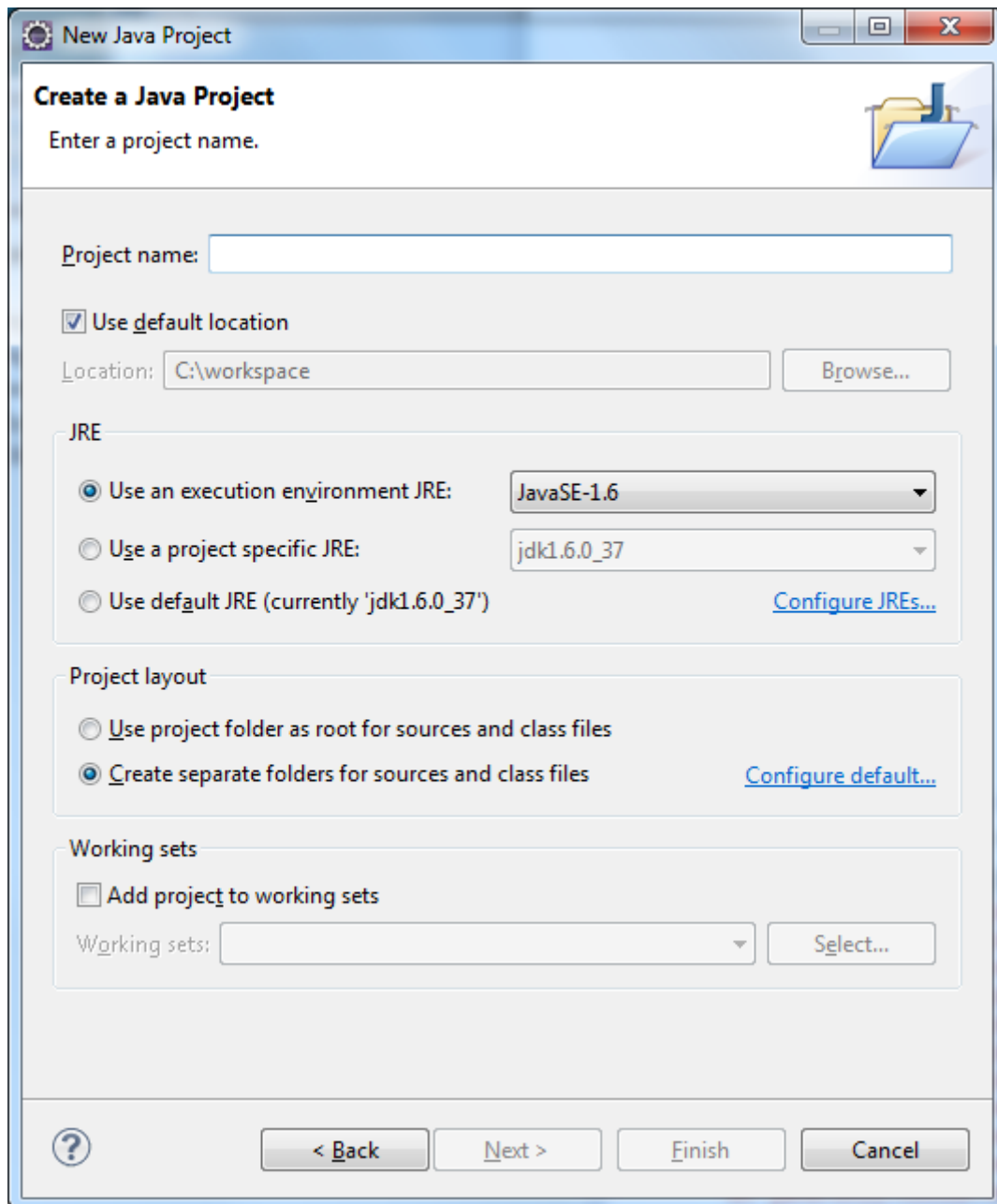
Domein classen naar UML Specificatie

Aanmaken van Project

De domein classen bestaan uit 3 Projecten. Dus hiervoor maak je 3 Projecten aan.

Kies voor:

- New
- New Java Project



Kies als project naam: **mason-core**.

Kopieer de **com** folder onder source uit **mason-core.rar** naar de source folder in **C:/workspace/mason-core/src**.

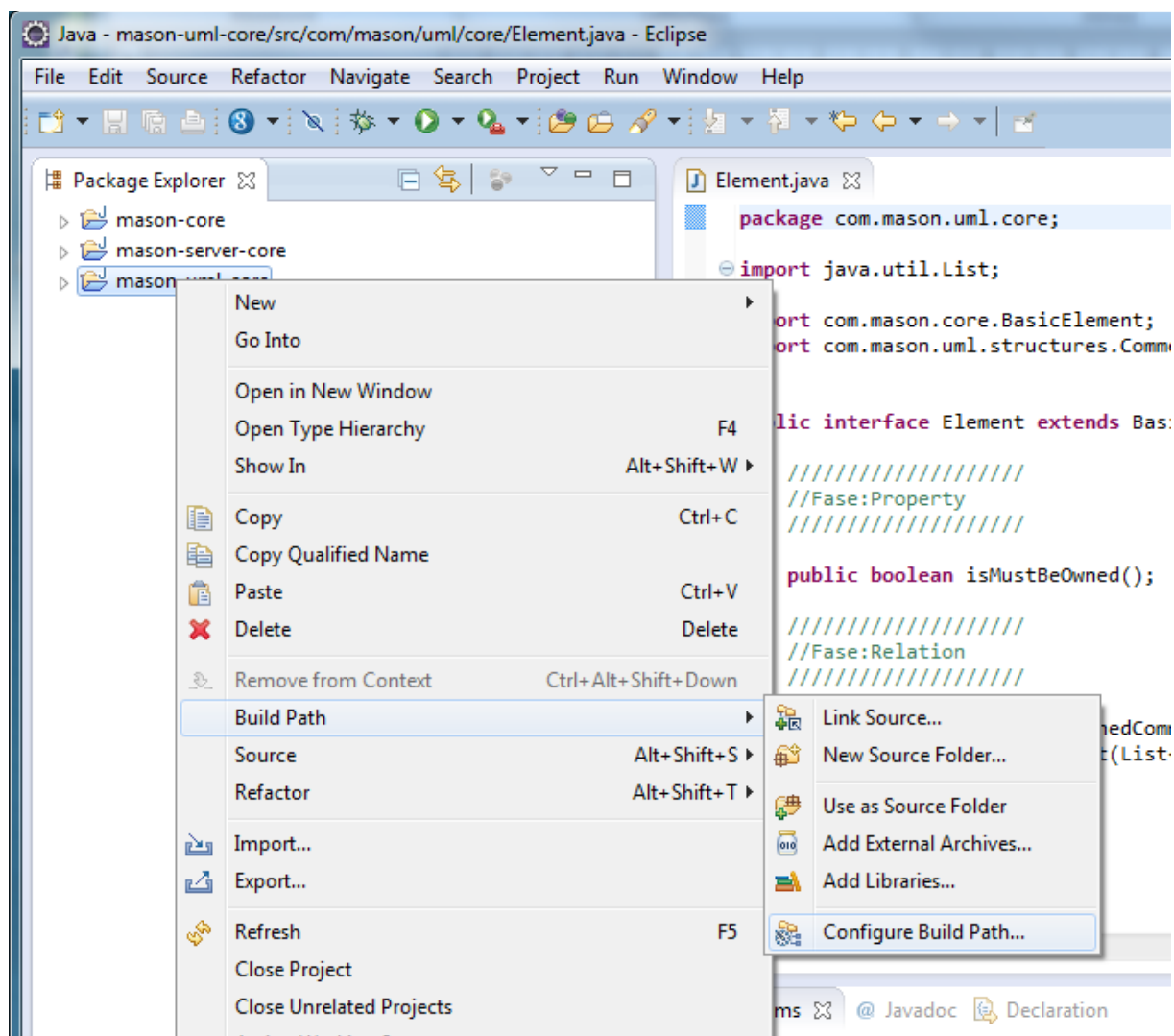
Herhaal dit voor de 2 andere projecten:

- Mason-uml-core
- Mason-uml-junit

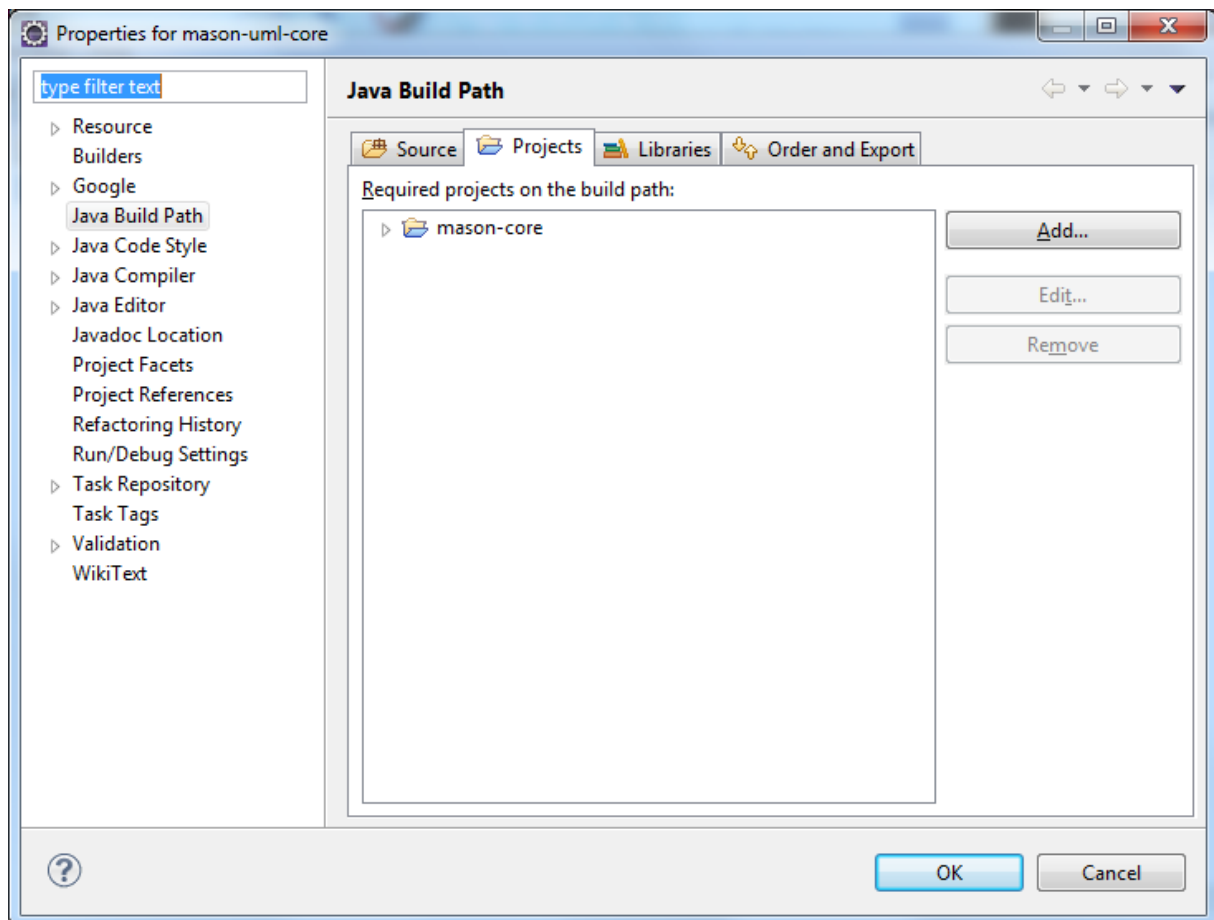
Maak telkens een project aan en voeg de src folder uit de respectievelijke rar toe aan de src folder van het project in de Workspace.

Instellen van Project Dependency's

Ga naar Build Path – configure Build path.



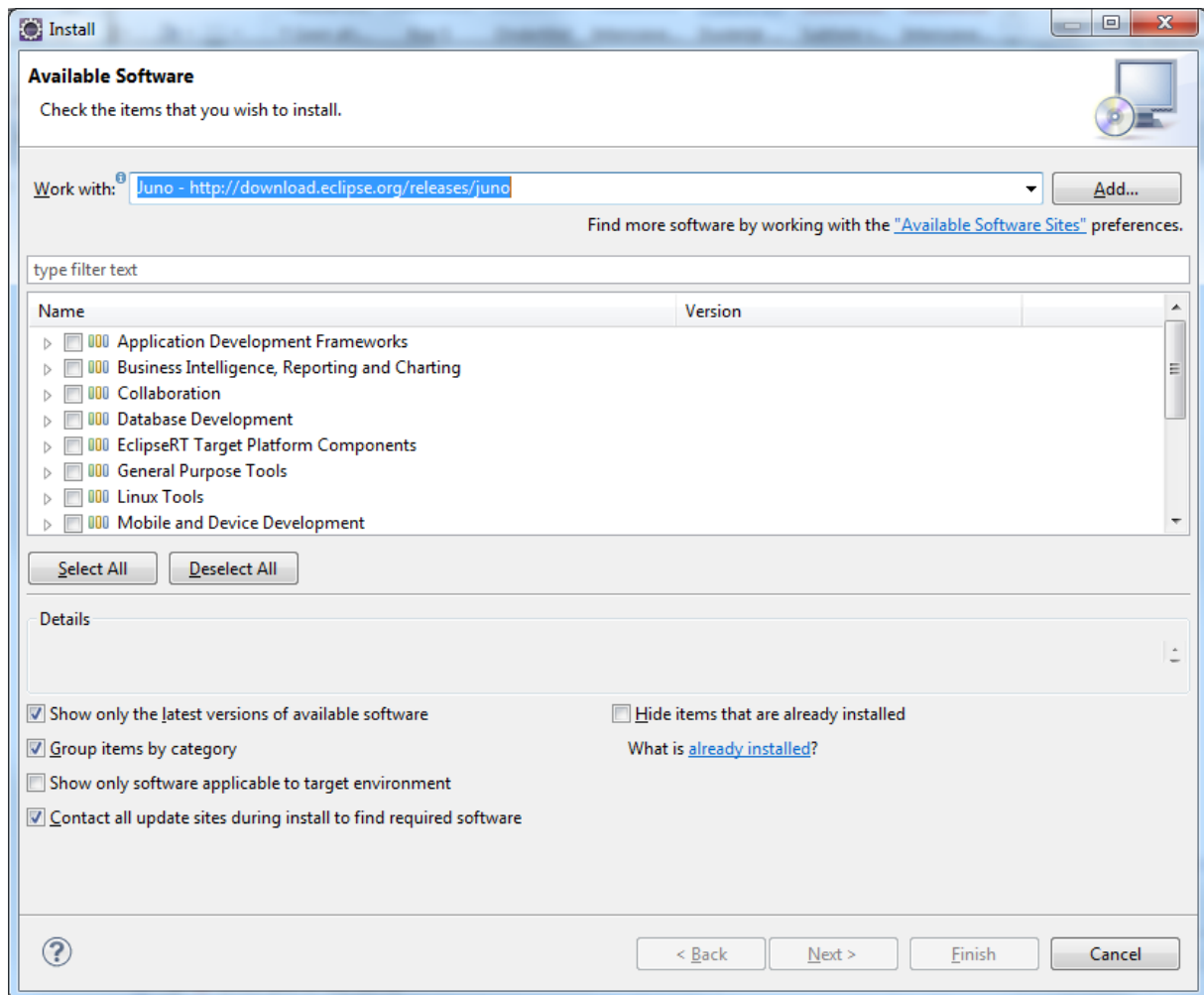
Voeg **Mason-core** toe aan **Mason-uml-core**.



Voeg **mason-core** en **mason-uml-core** aan **mason-uml-junit**.

Installatie JUnit

Ga naar Help, Install new Software.



Selecteer onder Programming Languages – Eclipse Java Development Tools.

Na dit deel te installeren, kan je de JUnit tests testen door

- Rechterklik
- Run as
- JUnit Test