**Periodo I**

|  |  |
| --- | --- |
| **Adquisición mayor o menor** | El jugador puede adquirir ya sea un horno, hogar, cocina, pozo, cestería, alfarería, ebanistería, horno de piedra u horno de adobe. |
| **Construir vallas** | Se utilizan para crear corrales para el ganado. |
| **1 oveja** | El jugador tiene la opción de adquirir una oveja. |
| **Sembrar y/o hornear pan** | El jugador tiene la opción de sembrar y/o hornear pero solo puede hornear si cosecho algo u obtuvo algún cereal. |

**Periodo II**

|  |  |
| --- | --- |
| **Reformar y después adquisición mayor o menor** | El jugador puede pasar a reformar su vivienda ya sea de adobe o piedra y después puede adquirir (adquirir ya sea un horno, hogar, cocina, pozo, cestería, alfarería, ebanistería, horno de piedra u horno de adobe.) |
| **1 piedra** | El jugador obtiene una piedra. |
| **Ampliar la familia y después adquisición menor** | Tiene la elección de agregar un elemento más a su familia y después adquirir (hogar, cocina o pozo). |

**Periodo III**

|  |  |
| --- | --- |
| **1 jabalí** | El jugador obtiene un jabalí. |
| **Coger 1 hortaliza** | El jugador tiene la opción de tomar una hortaliza. |

**Periodo IV**

|  |  |
| --- | --- |
| **1 vaca** | El jugador obtiene una vaca. |
| **1 piedra** | El jugador obtiene una piedra. |

**Periodo V**

|  |  |
| --- | --- |
| **Arar 1 campo y/o sembrar** | El jugador puede elegir entre arar 1 campo y sembrar o solo arar o solo sembrar. |
| **Ampliar la familia sin tener habitaciones libres** | El jugador puede aumentar la familia sin construir una habitación más. |

**Periodo VI**

|  |  |
| --- | --- |
| **Reformar y después construir vallas** | El jugador puede reformar su casa ya sea de adobe o piedra y después construir vallas para los animales. |

**Cartas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Carta de puntaje** | En esta carta se asignan los puntos al final de cada partida conforme quedo el juego del jugador. |
| **Carta mendigar** | Si al término de una ronda el jugador no tiene comida para alimentar a la familia tiene que mendigar quitándole 1 punto Por cada comida faltante. |
| **Carta cocina** | El jugador puede cocinar una hortaliza, una vaca, un jabalí o una oveja. |
| **Carta pozo** | Obtienes una comida por ronda durante 5 rondas. |
| **Carta hogar** | El jugador puede cocinar una hortaliza , una vaca, un jabalí o una oveja. |
| **Carta horno de adobe** | El jugador puede hornear sus cereales para obtener alimentos. |
| **Carta horno de piedra** | El jugador puede hornear sus cereales para obtener alimentos. |
| **Carta cestería** |  |
| **Carta alfarería** |  |
| **Carta ebanistería** |  |