

Bordure Automatique

Guide utilisateur

Introduction :

Cet outil « Bordure Automatique » est un 1^{er} prototype qui a pour objectif d'être intégré à l'application « Editeur ». Il a pour but de faciliter le travail du scénariste qui crée les cartes (faciliter la régénération de l'extension des cartes). Le process détaillé plus bas se manie pour les zones :

- Nomade (eau de mer // sable de plage),
- Marais (eau aqueuse // herbe en friche),
- D'autres peuvent venir en fonction de la demande scénaristique et des envies de graphiste.

Si cet outil s'avère utile d'autre type de « Outliner Automatique » pourront voir le jour comme « Jointure Automatique », « Bordure en bié Automatique ». L'outil Bordure Automatique aura un autre nom : « Outliner Automatique ».

Sommaire

Process utilisateur p2 à p3

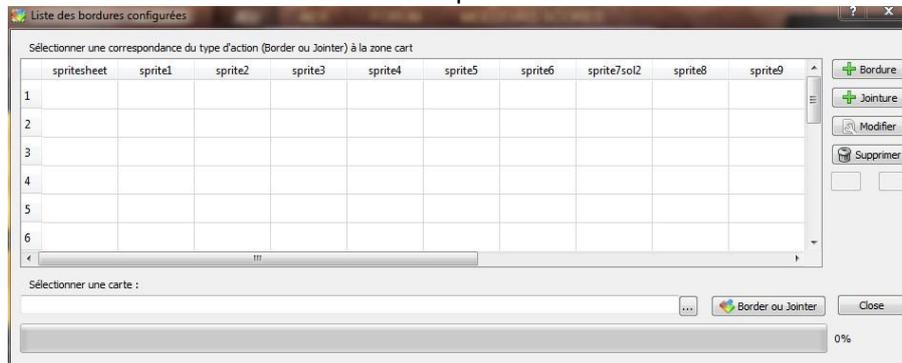
Aide technique développeur p4

Process :

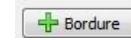
- Dans le menu on retrouve l'outil « Border une Zone ».



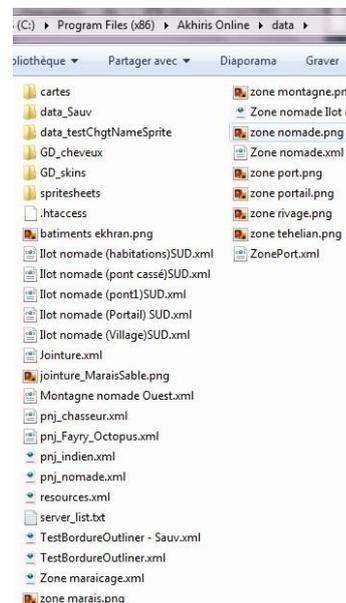
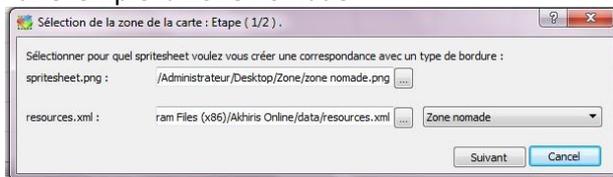
On arrive sur une fenêtre où pour l'instant tout est à saisir.



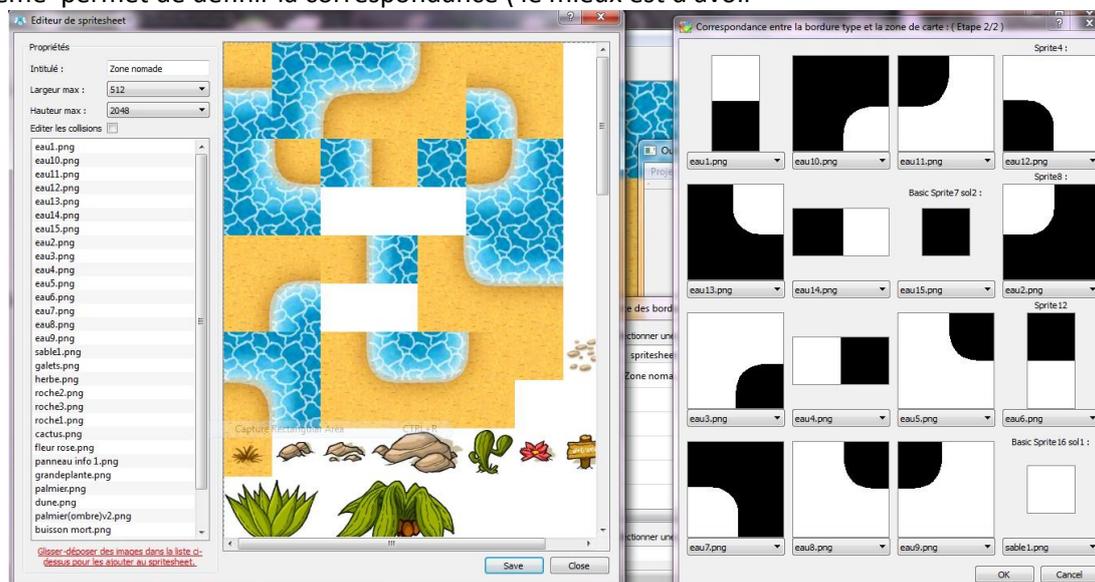
- Pour créer la configuration de la bordure type on doit ajouter une bordure.



- On arrive sur 2 fenêtres consécutives : la 1^{er} pour sélectionner les fichiers de l'Editeur. Par exemple la Zone nomade



La 2^{ème} permet de définir la correspondance (le mieux est d avoir



Aide Technique Développeur

