

# Panoramica Mobile Space Invaders

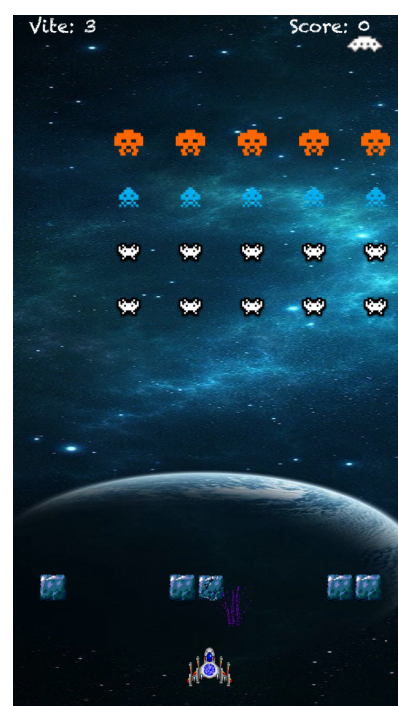
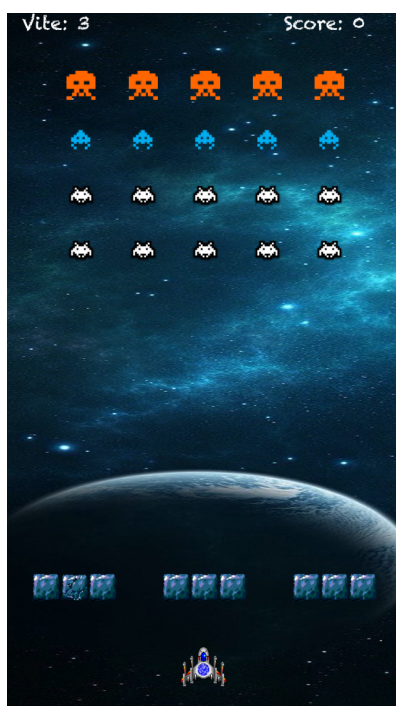
All'avvio dell'applicazione, all'utente viene mostrato un menu nel quale può scegliere le seguenti opzioni:

- > Cominciare una nuova partita
- > Visualizzare la classifica con i punteggi raggiunti
- > Visualizzare gli obiettivi completati e non



## - NUOVA PARTITA

Nel caso si scelga di cominciare una nuova partita, si verrà indirizzati alla schermata di gioco.

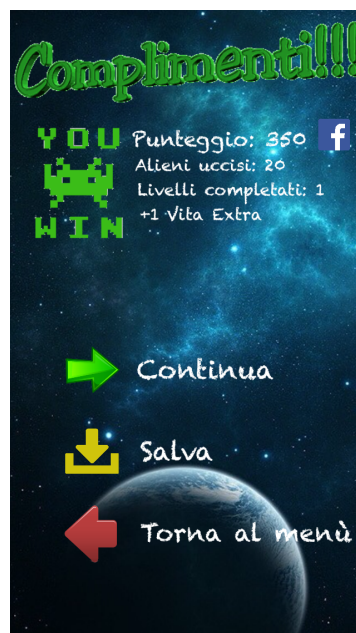


Per controllare la navicella, basterà premere o a destra o a sinistra della stessa. Per sparare un colpo, invece, occorrerà premere sulla navicella stessa. Gli alieni scenderanno e l'utente dovrà eliminarli tutti prima che essi raggiungono la navicella o prima che quest'ultima termini le vite disponibili. Casualmente, nella scena di gioco appare un alieno misterioso che, se colpito, aggiunge punti extra oltre a quelli che si otterrebbero uccidendo solo gli altri alieni.

#### - PARTITA VINTA

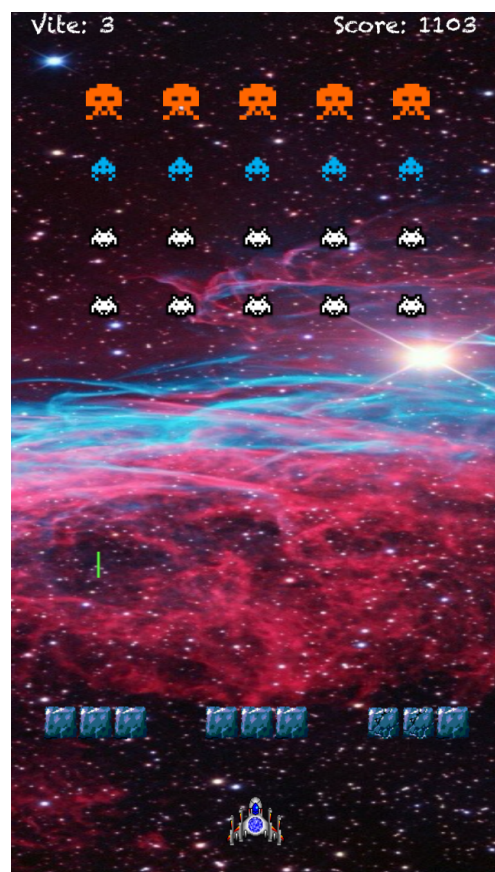
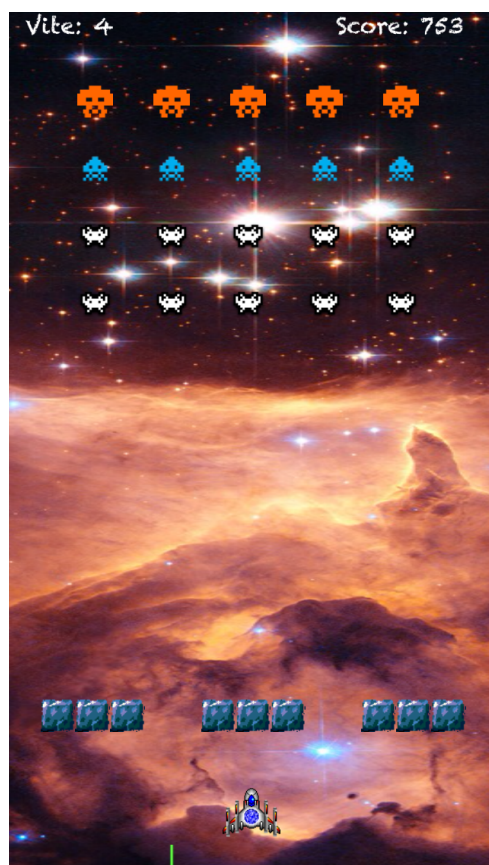
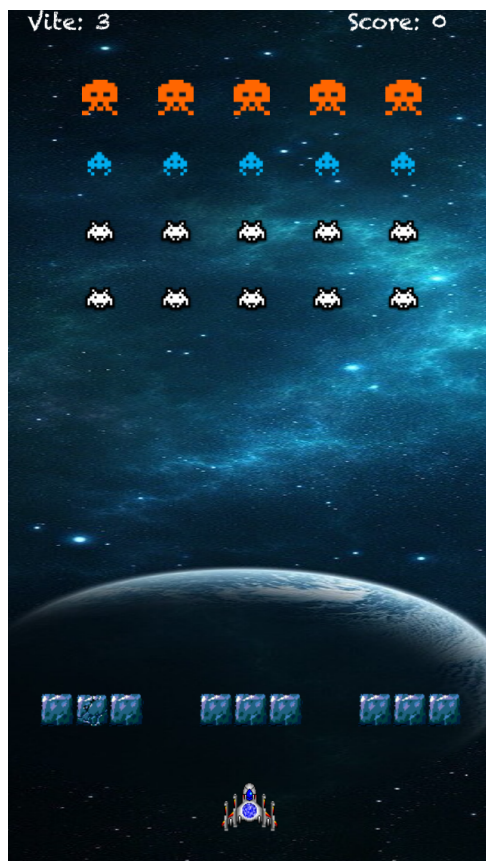
Nel caso di vincita del livello, verrà mostrata una schermata nel quale vengono visualizzate alcune statistiche di gioco e avremo la possibilità di:

- > Passare al livello successivo
- > Salvare il nostro punteggio
- > Pubblicare il nostro punteggio su Facebook
- > Tornare al menù principale



#### - LIVELLO SUCCESSIVO

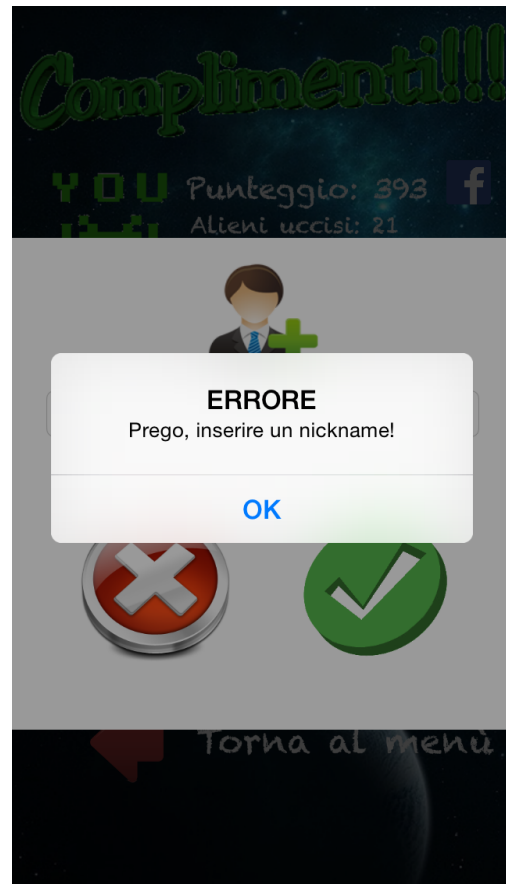
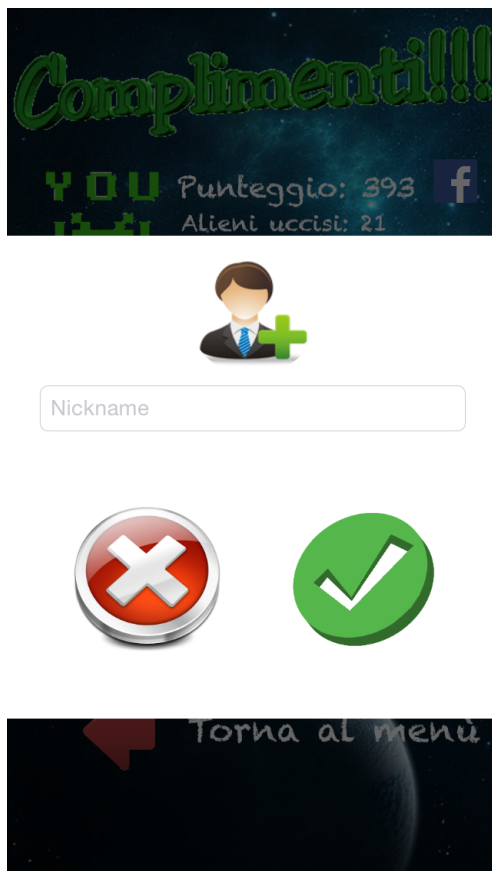
Scegliendo di passare al livello successivo, si verrà indirizzati nuovamente alla schermata di gioco. Il gioco comprende 4 livelli di difficoltà crescente, mentre i livelli successivi mantengono costante il loro livello di difficoltà. Ogni livello (fino al livello 4) ha uno sfondo di background diverso e l'incremento della difficoltà è dato dalla velocità con cui gli alieni si alternano la possibilità di sparare verso la navicella.





### - SALVA PUNTEGGIO

Premendo su "Salva", si potrà salvare il proprio punteggio localmente.

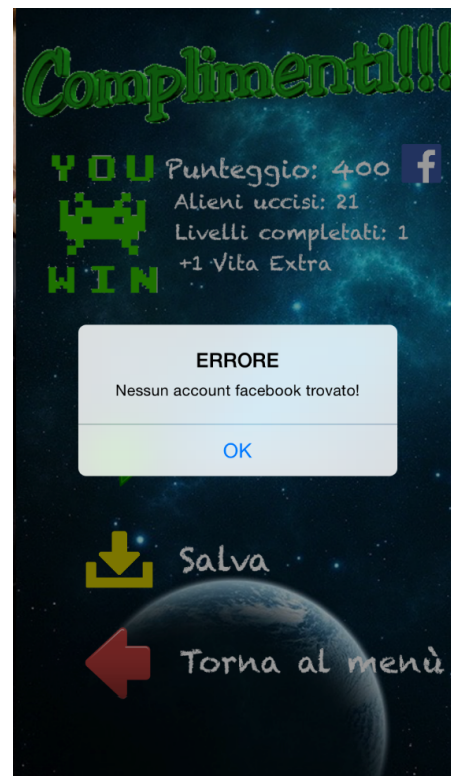
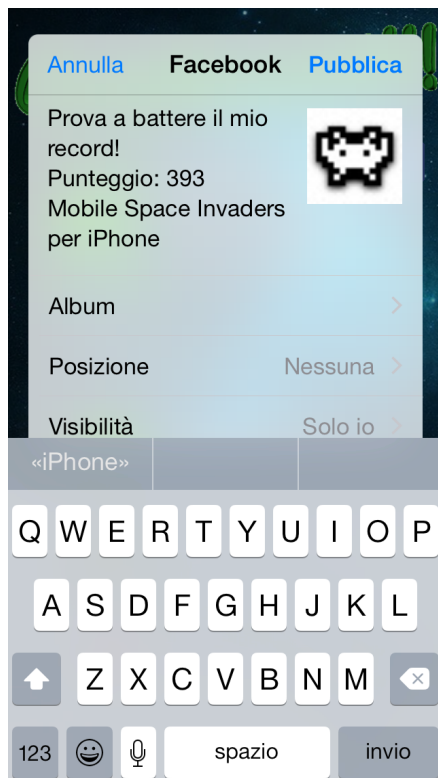


L'utente può, premendo su +, scattarsi una foto (opzionale) e inserire un nickname (obbligatorio). Il primo bottone permette di annullare qualsiasi operazione e tornare alla schermata precedente; il secondo bottone invece permette di salvare i dati inseriti. Se non viene inserito un nickname, verrà restituito un errore sotto forma di Alert.

### - PUBBLICA PUNTEGGIO SU FACEBOOK

Per pubblicare il proprio punteggio su Facebook, basterà premere nell'apposita immagine. Si aprirà una schermata che, tramite il tasto "Pubblica", pubblicherà su Facebook il punteggio. Se non è presente un account, verrà restituito un errore sotto forma di Alert.





#### - GAME OVER

In caso di game over l'utente visualizzerà il punteggio finale e potrà:

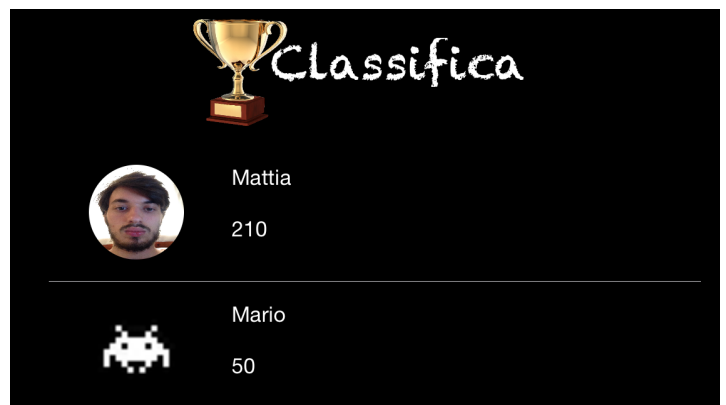
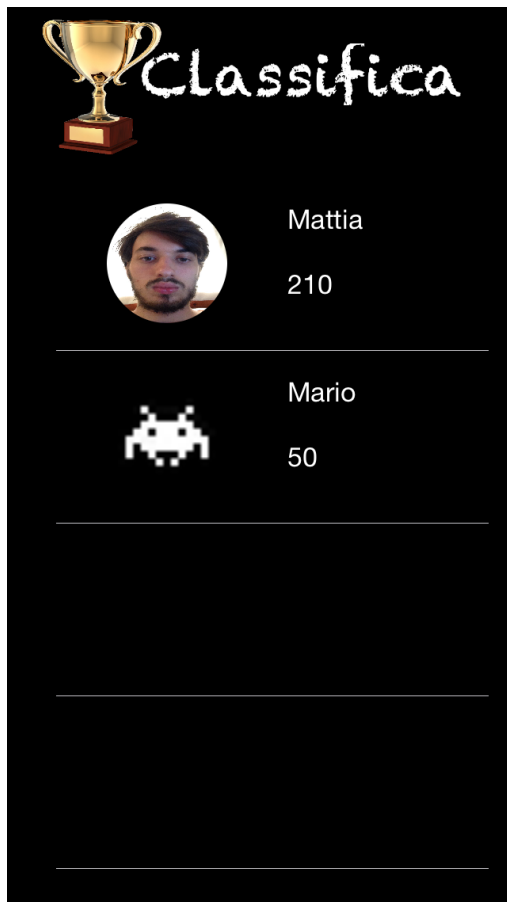
- > Ricominciare dal primo livello
- > Salvare il proprio punteggio
- > Pubblicare su Facebook il proprio punteggio
- > Tornare al menu principale



Le funzionalità sono del tutto simili a quelle in caso di vittoria della partita, eccezion fatta per la prima opzione che, in questo caso, permette di ricominciare dal primo livello il gioco.

### - VISUALIZZA CLASSIFICA

Dal menu principale, premendo su "Classifica", è possibile visualizzare i propri punteggi salvati localmente. Di ogni punteggio è visibile la foto (se non disponibile, viene visualizzata un'immagine di default), il nickname del giocatore e infine il punteggio ottenuto. I punteggi sono in ordine decrescente.



Per tornare al menu principale, basterà fare uno swipe da sinistra verso destra.

### - VISUALIZZA OBIETTIVI

Dal menu principale, premendo su "Obiettivi", è possibile visualizzare gli obiettivi raggiunti e non: i primi avranno, a differenza dei secondi, una spunta verde a fianco al nome dell'obiettivo.



Per tornare al menu principale, basterà fare uno swipe da sinistra verso destra.