**Förstudie**

**Är det tekniskt möjligt?**

Ja, det finns många olika online projekt management applikationer som används på marknaden idag såsom [www.scrumwise.com](http://www.scrumwise.com), [www.scrumy.com](http://www.scrumy.com), m.fl.

**Är det ekonomiskt möjligt?**

Ja, ur två aspekter. Dels kan projektet säljas till en större aktör och dels kan en betaltjänst kopplas till användandet av applikationen.

**Är det lagligt?**

Ja, vi kommer att använda egentillverkad kod.

**Hur ska projektet fungera när det är klart?**

En användare kan skapa en profil och genom denna hantera ett scrum projekt digitalt.

**Hur lång tid kommer det ta att bygga?**

En public beta kommer att ta 4 st 1-veckors sprintar att leverera

**INTRODUKTION**

**Bakgrund**

Vi vill lära oss nya teknologier och vi tror på att applikationen har ett faktiskt värde på marknaden.

**Vilka problem löser projektet?**

Applikationen kommer att innehålla funktioner som vi saknar i applikationer på marknaden idag samt en koppling mellan teknologierna webb och android.

**Målgrupp**

Systemutvecklare

**Scope**

Leverera en plattform för scrum projekt och inte återuppfinna hjulet.

**TEKNISKT**

**Tekniker vi ska använda?**

* **Spring boot starter (webb, mongo db, rest, test)**

Spring boot är ett snabbt sätt att skapa en produktionsnivå applikation och den är plattformsoberoende.

* **Java SE 7**

Javas nuvarande senaste stabila release.

* **Bootstrap CSS**

Bootstrap CSS är en av de största frontend CSS ramverken som finns.

* **Angular JS**

Angular JS är ett av de snabbaste sätten att få upp en single page application.

* **Android ADT**

Android ADT är det verktyg som vi har lärt oss utveckla till android med.

* **Mongo DB**

Mongo DB lämpar sig bäst för applikationer som inte stödjer ACID.

**Har någon gjort det tidigare?**

Fredrik har arbetat med samtliga teknologier tidigare. Johan har tidigare arbetat med Android ADT.

**Finns det några tekniska risker?**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **Rest API** |
| Konsekvens | **Angular JS** |  |
| **Java SE 7**  **Bootstrap CSS** |  | **Android ADT**  **Mongo DB** |

Sannolikhet

**Hur ska vi eliminera riskerna?**

Vi kommer använda oss av HATEOAS för att förse oss med en designstruktur för Rest API.

**EKONOMISKT**

**Vad kommer att kosta pengar i projektet?**

Timdebitering per person i projektet är 500 kr/h, vi räknar med att två utvecklare arbetar 80h i veckan och kan fakturera 500 \* 80 = 40.000 kr i veckan.

**Vad är det som kommer att generera vinst?**

Idag säljer företag med liknande applikationer medlemskap för 9€ per användare. ’

**Efter hur lång tid efter projektet är klar kommer det att generera vins för bolaget?**

Vi räknar med att om vi använder liknande affärsmodell som liknande konkurrenter så behöver vi samla en grund av användare innan vi kan successivt gå över till en betalmetod om 2 år efter lanseringen.

**LAGLIGT**

**Vad för sorts kunddata kommer ni spara?**

Vi kommer att spara för- och efternamn samt e-mail.

**Bryter det mot PUL?**

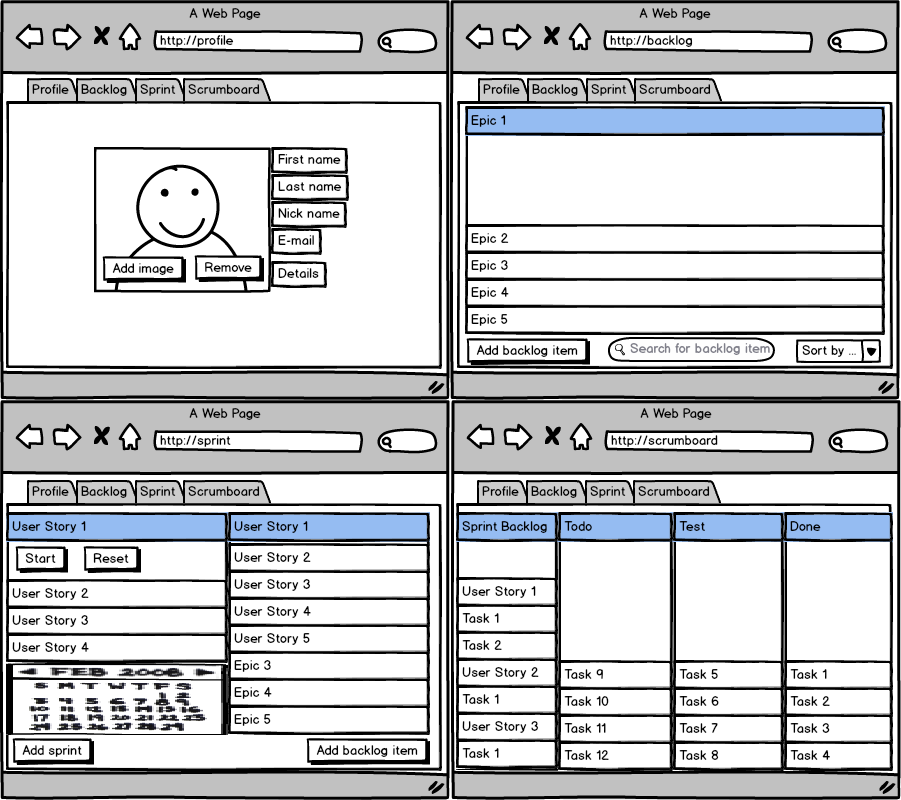
Nej, då applikationen innehåller otillräcklig information om privatpersoner.

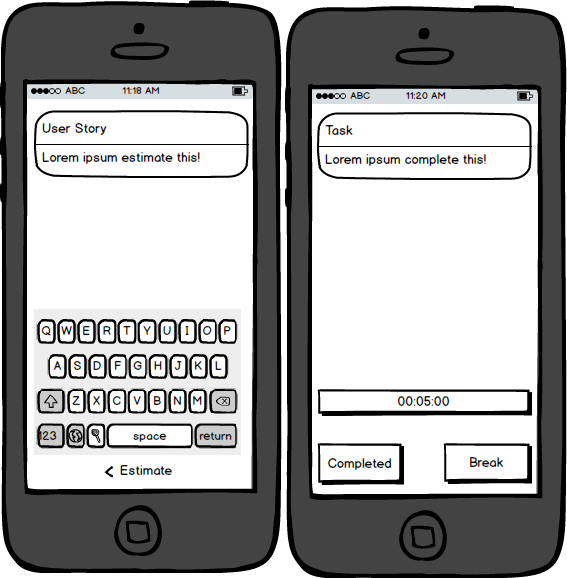
**Bryter applikationen mot någon copyright lag?**

Nej, materialet kommer att vara producerat utav Fredrik och Johan.

**OPERATIONELL**

**Hur ska det fungera ur användarens perspektiv?**



****

**Vilket problem är det projektet kommer att lösa?**

Applikationen kommer att koppla ihop önskade funktioner såsom att knyta acceptanstester till user stories och även en koppling mellan estimering som sker på android plattform och skickar resultatet direkt in i projektplaneringen.

**SCHEMA**

**När kommer den första versionen vara redo för release?**

16:e Maj, efter 4 sprintar.

**Finns det fler versioner som kommer släppas senare?**

Ja, 23:e Maj

**Vilka komponeter kommer släppas när?**

* **Sprint 1**

**22:e April – 25:e April**

Rest backend

A user can create a profile

* **Sprint 2**

**28:e April – 2:e Maj**

Okänd

* **Sprint 3**

**5:e Maj – 9:e Maj**

Okänd

* **Sprint 4**

**12:e Maj - 16:e Maj**

A user can create a backlog

A user can create a user story in the backlog

A user can create a task assigned to a user story

A user can create a sprint

A user can create a scrum board

A user can create a project

A user can view a burn down chart

A user can estimate a user story with an android device

A user can assign team members to a project

A user can assign stakeholders to a project

A user can assign a product owner to a project

A user can estimate a task with an andoid device