**Ohjelmistotuotanto**

Retro-Tetris



Ohjelmistotuotanto  
   
Retro-Tetris

**Kirjoittaja(t):** Annie Kestilä

Risto Heiskanen

Tuuli Mäenpää

Hannu Rantakallio

Kseniia Kovtyhka

Joel Aakko

Tommi Koivikko

**Versio:** v0.5

Päivämäärä: 22.04.2014

Sisällysluettelo

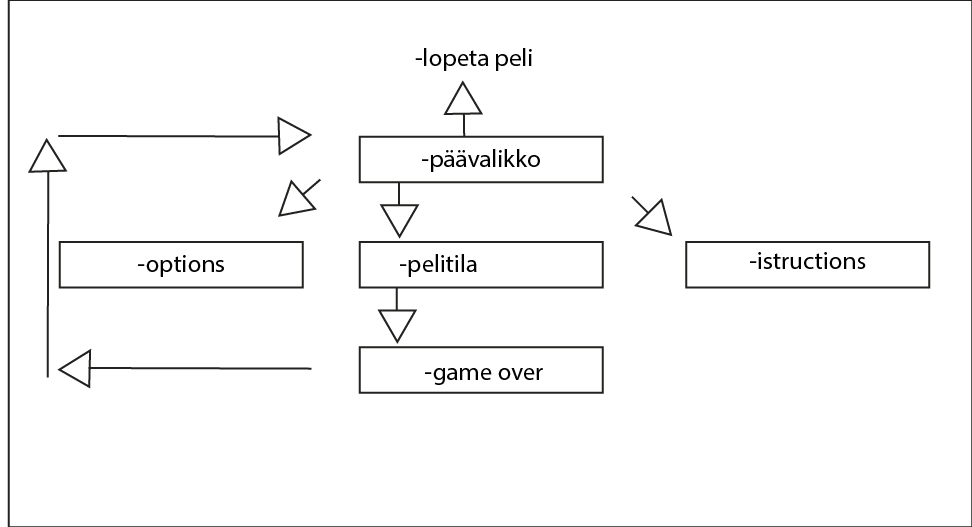
1 Käyttöliittymä ....................................................................................................... 3

2 Tekniset vaatimukset ............................................................................................. 3

3 Ominaisuuslista ..................................................................................................... 4

# Käyttöliittymä (User interface)

Ohjelman tilasiirtymäkavio on esitetty kuvassa 1-1. Yksi tila vastaa aina yhtä ohjelman näyttötilaa.



Kuva 1-1. Ohjelman tilasiirtymäkaavio.

* Miten tilasiirtymät tehdään (Painonapeilla, taimerilla, näyttöä taputtamalla, ymt.) ?
  + Tilojen välillä siirrytään valikkoja klikkailemalla
  + Pelitilasta siirrytään game over –tilaan kun peli päättyy ja siellä viivytään hetki ennen kuin siirrytään takaisin päävalikkoon

# Tekniset vaatimukset (Technical requirements)

* Mille alustalle ohjelma toteutetaan (PC, konsolit, kännykkä, tms.) ?
  + Windows Phone v7.5
* Onko ohjelmassa moninkäyttöominaisuus? Millainen (verkko, sms, yms.) ?
  + Toistaiseksi ei.
* Mitä versioita ohjelmasta tehdään ?
  + v0.3
* Mitä ovat ohjelman laitevaatimukset (grafiikka, ääni, prosessori, levytila, ohjaimet, yms.) ?
  + 2D sovellus Windows Phone v7.5 käyttöjärjestelmälle.

# Ominaisuuslista (Feature lista)

Seuraavassa on listattu ohjelman ominaisuudet:

* Kuvan 1-1 mukainen ohjelman perusrunko on toteutettu pinoon perustuvan tilakoneen avulla. (Versio 0.3)
* Yleistä:
  + Taustamusiikki (Versio 0.1)
* Kosketusnäyttö:
  + Päävalikon toiminnot (Versio 0.3)
  + Pelitilan toiminnot (Versio 0.2)
    - Kolme nappia
    - Pyyhkäisyllä palikka putoaa alas
    - Palikkaa voi klikata jolloin se kääntyy 90 astetta myötäpäivään
    - Ottamalla palikasta kiinni, se liikkuu vasemmalle tai oikealla
* Pelitila:
  + Grafiikat (Versio 0.1)
    - Taustakuva
  + Pelilogiikka (Versio 0.2)
    - Palikkaa voi pyörittää
    - Palikka putoaa
    - Palikkaa voi liikuttaa sivuille ja alas
* Päävalikko:
  + Grafiikat (Versio 0.2)

Seuraavan sprintin (Sprint = Pyrähdys) aikana toteutettavat ominaisuudet:

* Yleistä:
  + Game Over grafiikat
  + Tekstit nappeihin
* Päävalikko:
  + Options
    - Grafiikat
    - Sounds On/Off
    - Kieli valinta
  + Instructions kuva

Myöhemmissä sprinteissä toteutettavia ominaisuuksia:

* Pelitila:
  + Hold-ominaisuus
* Päävalikko:
  + Instructions animaatiot
  + Credits