

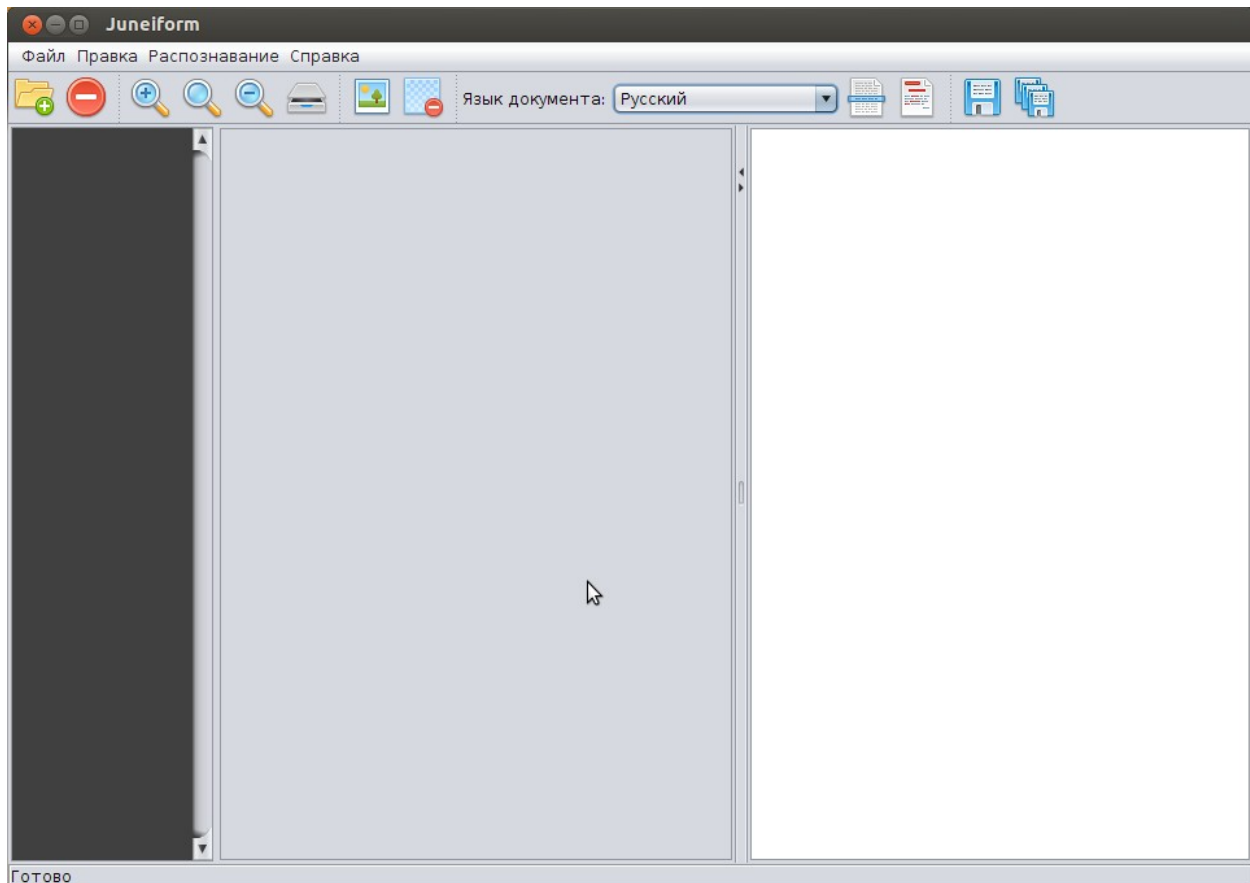
Руководство пользователя программы Juneiform.

Содержание

О программе.....	3
Работа с программой.....	4
Открытие и закрытие изображений.....	4
Сканирование изображений.....	4
Подготовка изображения к распознаванию.....	5
Выбор областей с картинками.....	5
Удаление выбранных областей.....	6
Выбор языка распознавания.....	6
Распознавание.....	6
Просмотр результата.....	7
Сохранение результата.....	7
Настройки программы	8
Известные проблемы.....	8

О программе

Juneiform -- кроссплатформенный графический интерфейс для консольной программы распознавания текстов Cuneiform. Язык интерфейса программы зависит от языка по умолчанию операционной системы. Домашняя страница проекта - <https://bitbucket.org/Stepuk/juneiform>. В программе использованы иконки FatCow (CC BY 3.0 US, <http://www.fatcow.com/free-icons>)



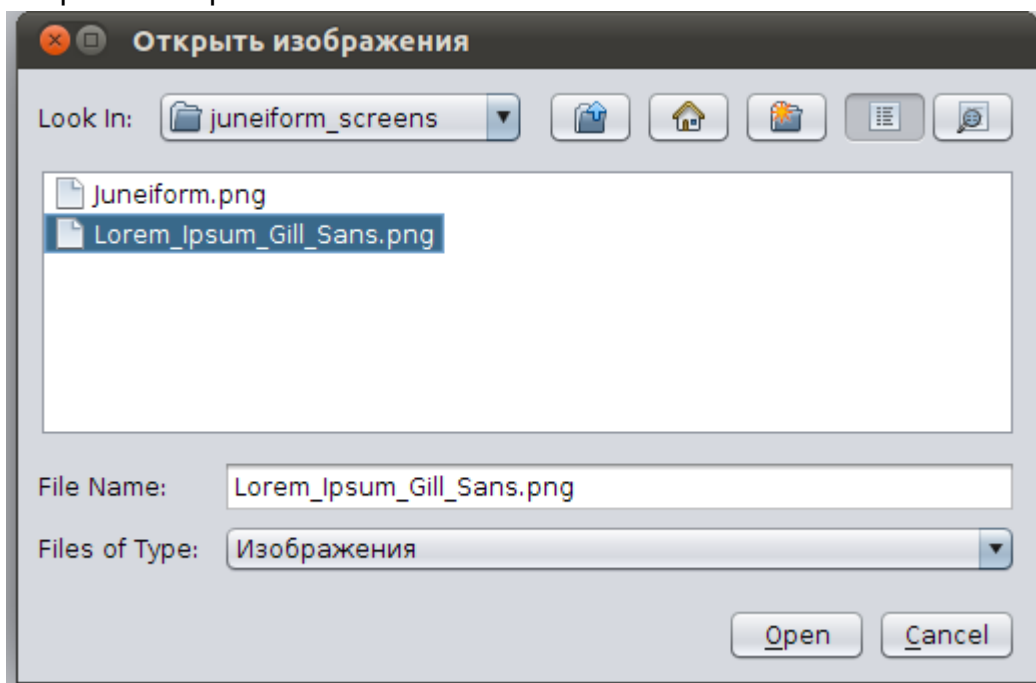
Интерфейс Juneiform.

Работа с программой

Открытие и закрытие изображений


Программа Juneiform позволяет предварительно открывать изображения для просмотра.

Для открытия необходимо нажать кнопку “Открыть изображения”  или “Файл -> Открыть изображения...”




Окно выбора изображений




В процессе открытия можно выбирать сразу несколько изображений, зажав клавишу Shift.

Для закрытия предварительно открытых изображений необходимо нажать кнопку “Закрыть документ”  или “Файл -> Закрыть документ”.

Сканирование изображений


Для получения изображений со сканера необходимо запустить программу XSane путем нажатия кнопки “Сканировать” . После сканирования изображения необходимо закрыть XSane. После чего изображение будет автоматически загружено в Juneiform.

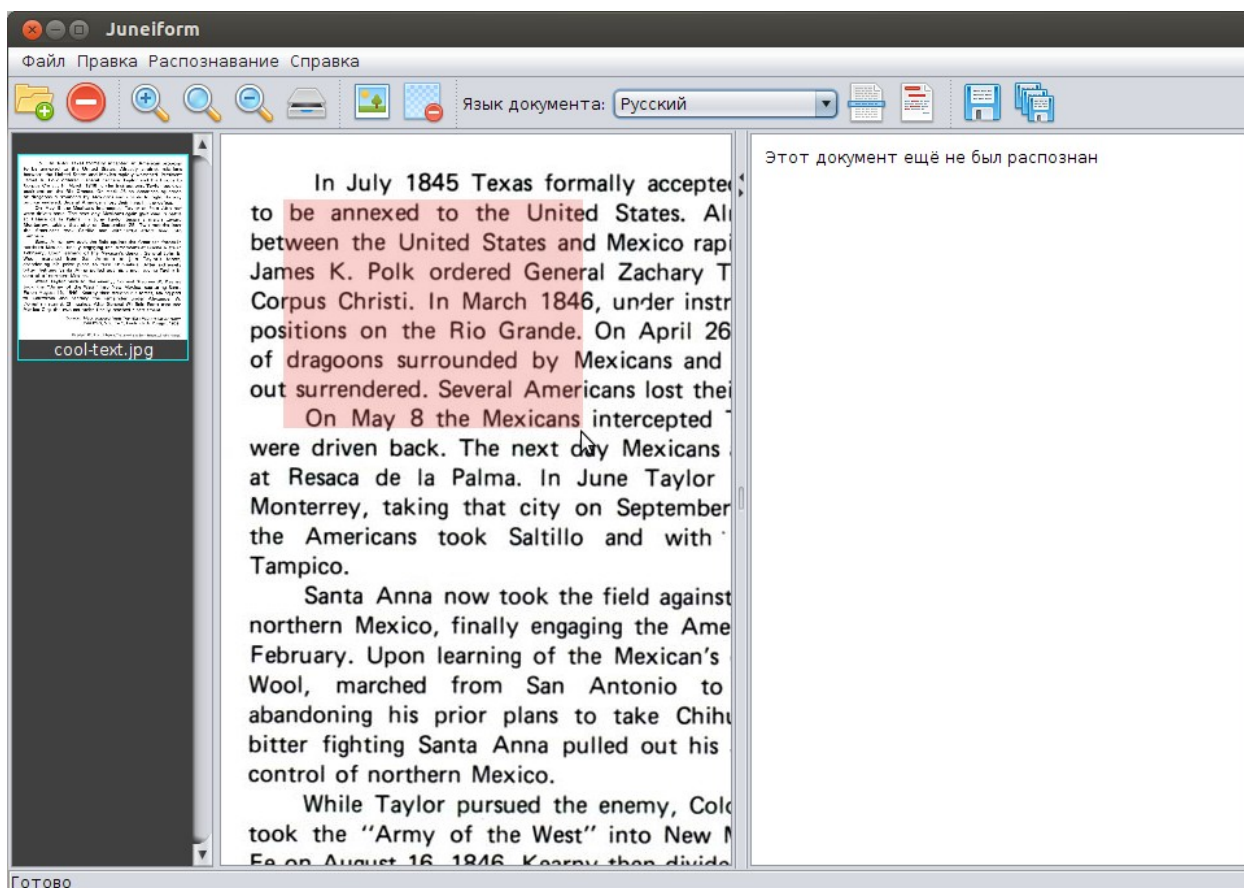
Подготовка изображения к распознаванию

После открытия и выбора изображения оно отображается на панели просмотра. Для приближения изображения нажать кнопку “Увеличить изображение” , для уменьшения -- “Уменьшить изображение” , для масштабирования в исходный размер -- кнопку “Исходный размер” . Также эти действия можно сделать в меню “Правка”.

Выбор областей с картинками


После открытия и выбора изображения оно отображается на панели просмотра. Для выбора области, в которой находится изображение необходимо нажать

кнопку “Выбрать область с картинкой” . После чего следует зажать левую кнопку мыши над изображением для выделения. Выделение можно производить в различных направлениях.



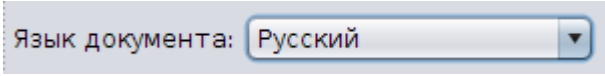
Выбор области с картинкой

Удаление выбранных областей

В случае, если необходимо удалить выбранные области, можно воспользоваться кнопкой “Удалить выбранные области” .


Выбор языка распознавания

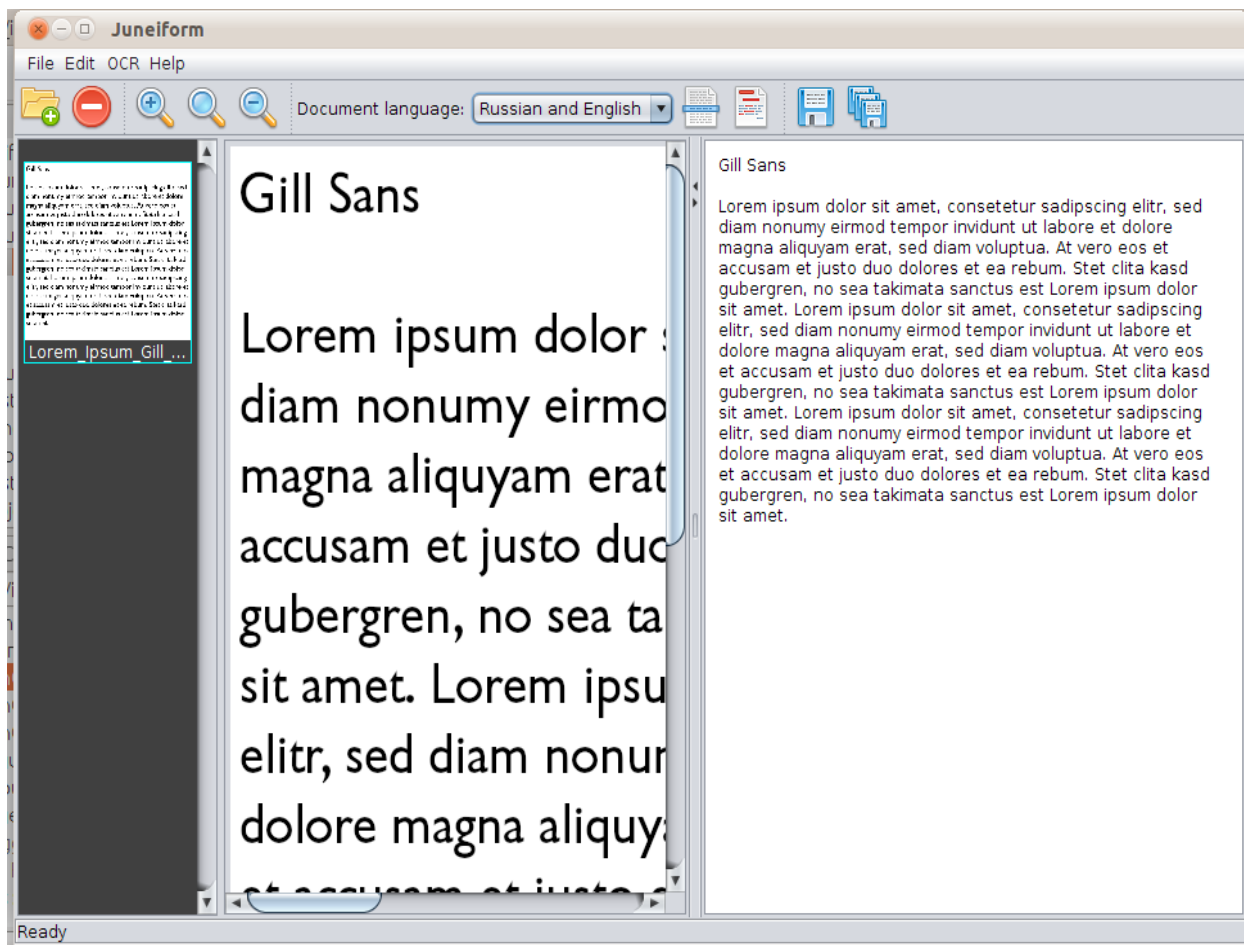
Программа позволяет распознавать изображения с текстами в следующих режимах: “русский”, “английский” и “русский и английский”.

Для переключения между режимами нажмите на ниспадающее меню “Язык документа” .

Примечание: В настройках можно указать язык распознавания по умолчанию. См. пункт “Настройки программы”.


Распознавание

Для начала распознавания текста необходимо нажать кнопку “Распознать текст”  или “Распознавание -> Распознать текст”.





Пример распознанного изображения

Просмотр результата

После процесса распознавания текст можно посмотреть на панели результата. Панель поддерживает редактирование текста. Для сохранения изменений в результате необходимо нажать кнопку “Применить изменения в тексте”  или “Распознавание -> Применить изменения в тексте”.

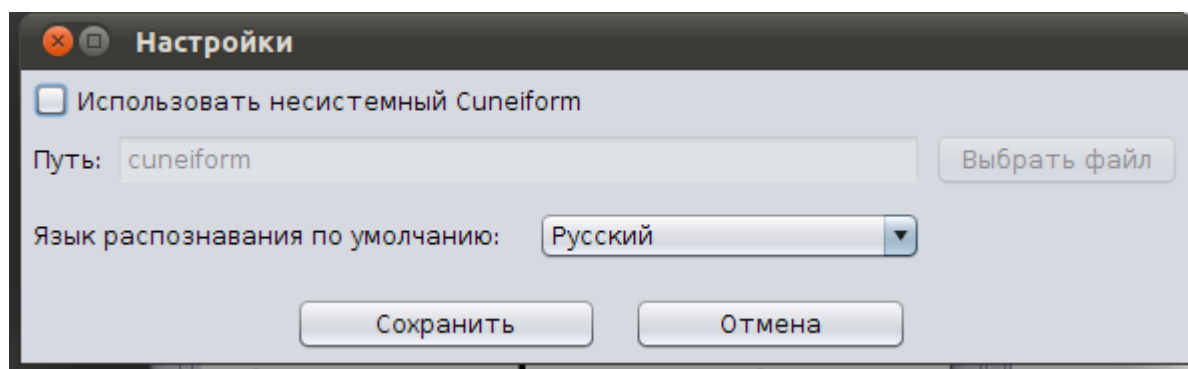
Сохранение результата

Распознанный текст можно сохранить в виде документа, нажав на кнопку “Сохранить документ”  или “Файл -> Сохранить документ”. Поддерживаются следующие форматы: текстовый документ (*.txt) и документ ODT (*.odt). Для удобства можно сохранить сразу все распознанные документы, воспользовавшись кнопкой “Сохранить всё”  или “Файл -> Сохранить все”.

При сохранении документа в формат ODT, если в были выбраны области с картинками, то в выходном файле будет записан результат распознавания вместе с картинками

Настройки программы

Для открытия окна настроек необходимо нажать “Файл -> Настройки”. В настройках программы можно указать путь к несистемному Cuneiform’у и указать язык распознавания по умолчанию.



Известные проблемы

Если при распознавании появляется ошибка вида “could not run command”, проверьте, установлен ли Cuneiform.

Если же ошибка выглядит как “Error code...”, то проверьте права на запись в директорию, где находятся изображения. Также попробуйте выбрать другой язык распознавания, к примеру вместо русского русский+английский.

Все известные и решенные проблемы посмотреть, а также сообщить об ошибке можно на странице <https://bitbucket.org/Stepuk/juneiform/issues>.